

☒ BOURSE DE DIFFUSION DE LOGICIELS DE L'EPI ☒
--

Cette bourse s'adresse aux adhérents, aux particuliers ou établissements abonnés de l'EPI à jour de leur cotisation et ayant signé la Charte de l'utilisateur lors de leur première demande.

L'EPI poursuit ses efforts pour proposer des produits informatiques et multimédias à vocation pédagogique. Ils sont gratuits ou offrent des licences d'utilisation à prix modique.

Avec chaque numéro de la revue, la liste publiée ci-après s'enrichit de nouveaux programmes pour le primaire et le secondaire. Elle peut également être consultée sous forme de catalogue illustré sur le site WEB de l'EPI à l'adresse :

<http://www.epi.asso.fr>

La participation aux frais de gestion, duplication et expédition est fixée pour une même commande à 20 F pour une disquette, à partir de la deuxième 10 F chaque. Le formulaire de commande (voir en page **Erreur! Signet non défini.**) est à adresser à :

EPI Bourse de diffusion - **19, rue Daviel** - 75013 PARIS
fax : 01 45 80 64 04

Toutes critiques, suggestions ou propositions de nature à en améliorer le fonctionnement seront les bienvenues.

Remarques et détails pratiques

Les programmes sont classés en trois catégories :

1 - libre utilisation (*freeware*), application complète en libre diffusion pour les membres de l'EPI, le produit restant la propriété de l'auteur ;

2 - libre essai (*shareware*), si vous décidez de l'utiliser régulièrement réglez à l'auteur la contribution demandée ;

3 - démonstration, versions limitées dont les auteurs ou les éditeurs souhaitent la libre copie afin de les faire connaître.

Certaines applications comportent deux, voire trois disquettes : en tenir compte lors de votre demande.

Une flèche (➔) placée devant une référence signale une nouveauté tandis qu'un astérisque () indique qu'il s'agit d'une nouvelle version du produit ou de la modification du contenu d'une disquette.*

☒ BOURSE DE DIFFUSION DE LOGICIELS DE L'EPI ☒
CHARTRE DE L'UTILISATEUR

Je soussigné(e),

Nom : Prénom :

Fonctions : en Primaire Collège Lycée

Autre :

Adresse :

Code postal : Ville :

approuve et m'engage à respecter les articles suivants :

1 - être adhérent(e) ou abonné(e) à l'EPI

2 - les programmes, applications et versions d'évaluation sont fournis gratuitement mais restent la propriété intellectuelle et/ou commerciale des auteurs, distributeurs et éditeurs en application de la législation en vigueur.

3 - excepté les versions de démonstration, l'usage est limité aux adhérents et abonnés dans le cadre de leur fonction éducative et la diffusion sous quelque forme que ce soit à des tiers extérieurs à l'EPI n'est pas autorisée.

4 - sont exclus les produits proposés qui utiliseraient des documents (textes, images animées ou non, sons) couverts par un copyright et dépourvus de l'autorisation écrite des ayants droit.

5 - l'achat des logiciels présentés en évaluation ou des outils servant à générer les applications sera à négocier auprès de l'auteur, de l'éditeur ou du distributeur.

6 - le principe du libre essai exige, en cas d'utilisation régulière, le versement de la participation demandée par l'auteur afin d'encourager la création de productions de qualité.

7 - les disquettes sont vérifiées à l'aide de détecteurs de virus à jour et l'EPI ne pourra être tenue pour responsable de problèmes suite à leur utilisation.

8 - l'EPI se réserve le droit :

- de refuser les produits ne correspondant pas aux critères et à l'esprit de la bourse.
- de modifier ou de supprimer tout article de la présente charte, voire d'en ajouter.
- de mettre fin à cette opération si nécessaire.

Le (signature) :

Retourner à : **EPI Bourse de diffusion - 19, rue Daviel - 75013 PARIS**

Merci de bien vouloir assurer la plus large publicité à cette opération.

☒ BOURSE DE DIFFUSION DE LOGICIELS DE L'EPI ☒
DEMANDE D'ENVOI DE DISQUETTES

Réservée aux adhérents et abonnés à jour de cotisation

Nom : Prénom :
 Fonctions : en Primaire Collège Lycée
 Autre :

Adresse :

Code postal : Ville :

Je désire recevoir les disquettes suivantes aux conditions fixées par la bourse de diffusion :

Consulter la liste et remplir le cadre ci-dessous				Ne rien écrire dans ces colonnes	
Référence ☒	Nom	Frais	S/Total	Reçue le	Expédiée
		20 F	20 F		
		10 F			
		10 F			
		10 F			
		10 F			
		10 F			
		10 F			
		10 F			
Chèque à l'ordre de l'EPI		TOTAL : F		

Une fiche d'évaluation sera fournie avec chaque disquette, merci de la remplir et de nous la retourner.

★ Ne pas oublier lors, de la première demande, de joindre la charte signée.

★ Noms et coordonnées de collègues à contacter et susceptibles de fournir des applications :

1 - Programmes et applications en libre utilisation

- ☒ Réf. : 1110-DE** Nom : **FUNCOLOR** (Aperdyne) Coloriage
 Niveau : maternelle, CP. Album de dessins à colorier avec palette de 30 couleurs.
 Configuration : tout PC, souris, écran VGA de préférence.
- ☒ Réf. : 1210-DI** Nom : **BIBLIP** (J.-M. Campaner) Gestion de bibliothèque
 Niveau : maternelle, CP. Gestion de prêt d'albums, 9 classes de 35 élèves. Modules classe avec photo d'élèves, fond, prêt, statistiques. Configuration : Windows.
- ☒ Réf. : 1211-JX** Nom : **JEUX PETITS** (A. Botrel) Jeu
 Niveau : maternelle, petite et moyenne sections. Deux jeux pour débiter sur l'ordinateur.
Lettres : l'enseignant écrit un mot, l'élève le reconstitue en puisant dans un alphabet les lettres qu'il place avec la souris.
Souris : poursuivre avec la souris les bulles qui se déplacent sur l'écran.
 Configuration : Windows.
- ☒ Réf. : 1212-MA** Nom : **PLOUM** (P. Leray, J.C. Meier) Maths
 Niveau maternelle. Ce logiciel s'adresse à des enfants de moyenne et de grande section (4-5 ans) pour apprendre à compter en comparant et en manipulant des collections d'objets. Les objets sont rangés, une souris éteint la lumière et dans l'obscurité bouleverse tout. Mais en fait il y a trois souris : la gentille apporte des objets, la turbulente met du désordre et la dernière en plus est voleuse. L'élève devra découvrir la bonne souris. Ploum le chat lui indiquera si sa réponse est correcte. Les 2 modules, entraînement et test, proposent 4 niveaux. De nombreuses options sont accessibles. Configuration : Windows.
- ☒ Réf. : 1213-FR** Nom : **BABYSOFT** (Piveteau) Français, dessin
 Niveau : maternelle. A partir de 2 programmes, l'un pour dessiner, l'autre pour écrire, **BabySoft** est destiné à faire découvrir l'informatique aux enfants. **Babydraw** permet de dessiner avec quatre couleurs et quatre grosseurs de crayon. **Babyword**, mini-traitement de texte, propose, en plus du clavier, un tableau de lettres où l'on clique pour écrire. Configuration : Windows 95.
- ☒ Réf. : 1214-JX** Nom : **BIP13** (Anne Scolé) Jeu, maths
 Niveau : maternelle. Ballade dans un décor avec les flèches droite et gauche, touche majuscule pour sauter. À chaque rencontre d'une case rouge un exercice de numération est proposé. Trois niveaux sont proposés. Facile : dés avec 1 à 6 points, correspondance terme à terme. Moyen : chiffres de 0 à 4. Difficile : chiffres de 1 à 6, ajuster le nombre demandé en ajoutant ou en enlevant des BIP. Configuration : Windows 95.
- ☒ Réf. : 1215-JX** Nom : **TIP TAPE** (Scoleduc) Jeu
 Niveau : maternelle, CP. Taper sur le clavier les lettres et les chiffres qui se déplacent à l'écran. Configuration : Windows 95.
- ☒ Réf. : 1216-JX** Nom : **LES PUZZLES DE ZEBULON** (Anne Scolé) Jeu
 Niveau : maternelle, CP. Cinq puzzles sont proposés de 9 à 12 pièces. On déplace une pièce en cliquant dessus avec le bouton gauche de la souris et on la fait glisser jusqu'au bon emplacement où un autre clic la dépose, si la pièce est à sa place un son musical se fait entendre, un autre son moins agréable signale une erreur. Configuration : Windows 95.
- ☒ Réf. : 1217-JX** Nom : **EUROMAN** (Scoleduc) Jeu
 Niveau : maternelle. **Euroman** se déplace (avec les flèches du clavier) dans des labyrinthes à la recherche de frites, de hamburgers et de fraises. Mais attention aux fantômes. Configuration : Windows 95.

- ☒ **Réf. : 1218-JX** Nom : **BABYMAJHONG** (Laurent Chrétien) Jeu, lecture
 Niveau : maternelle. **Babymajhong** est une sorte d'imagier pour enfant de 2 ans et plus. D'utilisation très simple, il suffit de cliquer sur une lettre puis sur l'image qui commence par la lettre sélectionnée, ou l'inverse. Le bouton droit lit la lettre. Config. : Windows 95.
- ☒ **Réf. : 2110-JX** Nom : **ABC** (D. Rulhmann) Lettres, mots, chiffres, nombres
 Niveau : maternelle, CP et +. Jeux avec 26 choix d'exercices. Configuration : tout PC.
 Nom : **ALGO / LABY / PAVE** (D. Rulhmann) Jeux éducatifs
 Niveau : primaire. Dessin et orientation, jeu de labyrinthe et jeu genre Tetris..
 Configuration : tout PC avec écran VGA.
- ☒ **Réf. : 2112-JX** Nom : **SUPER NOUNOURS** (L. Grégoire) Divers
 Niveau : primaire. Programme ludo-éducatif : partez à la recherche de votre cousin perdu et retrouvez-le par recoupement d'informations. En plus, deux jeux : Runner et Toutit (casse-briques évolué). Configuration : Windows.
- ☒ **Réf. : 2113-JX** Nom : **ULYSSE** (L. Grégoire) Divers
 Niveau : maternelle/primaire. Logiciel éducatif constitué de 33 modules configurables traitant chacun d'un sujet différent. Une sauvegarde des scores est réalisée et 15 groupes de 15 élèves sont gérables. Configuration : DOS, VGA couleur, disque dur. Ex **2310-JX** (Voir *la Revue de l'EPI* n° 89 de mars 1998, p. 121) nouvellement mis en libre utilisation.
- ☒ **Réf. : 2114-UT** Nom : **ALPHAWAV** (C. Rouquette) Utilitaire, français
 Niveau : maternelle, école. Vingt-six fichiers wav correspondant à l'énoncé en français des vingt-six lettres de l'alphabet. Pratique pour concevoir, par exemple, des petits jeux d'apprentissage de l'alphabet ou autre. Configuration : tout PC, carte son.
- ☒ **Réf. : 2115-MA** Nom : **CORN4** (André Araste) Maths
 Niveau : école. Ce programme est destiné en priorité aux élèves de CE et CM. Il teste les connaissances et la rapidité du calcul mental dans les 4 opérations courantes avec 3 niveaux de difficultés. 250 points sont attribués par bonne réponse. Mais attention, 50 points sont retirés par réponse fautive et 10 points par seconde écoulée. Config. : tout PC.
- ☒ ☒ **Réf. : 2210-JX1, JX2** Nom : **SOURISKLIK** (A. Scolé, Scoleduc) Jeu
 Niveau : maternelle, CP. Quatre jeux destinés aux jeunes enfants pour se familiariser avec la souris (créés avec Klik & Play). Déplacer la souris, cliquer, double cliquer, cliquer-glisser. Configuration : Windows 3.1 ou 95.
- ☒ **Réf. : 2211-JX** Nom : **ZÉBULON** (A. Scolé, Scoleduc) Jeu
 Niveau : maternelle, école. Avec les flèches du clavier, on dirige Zébulon le petit homme vert, pour qu'il ramasse tous les objets ce qui lui ouvre la porte de sortie. Une carte son permet un accompagnement musical. Configuration : Windows 3.1 ou 95.
- ☒ **Réf. : 2212-JX** Nom : **MÉMOYRONS** (A. Scolé, Scoleduc) Jeu
 Niveau : maternelle, école. Mémoire basé sur la reconnaissance et l'association de sons. Trois niveaux sont proposés : cris d'animaux (8 cartes), sons rigolos (12 cartes), bruits divers (16 cartes). Configuration : Windows 3.1 ou 95.
- ☒ **Réf. : 2213-MA** Nom : **QUADRILLAGE REPRO** (Yvan Pujol) Maths, dessin
 Niveau : maternelle, primaire. Une image est dessinée dans un quadrillage, l'enfant doit la reproduire sur des grilles de différentes tailles. Le bouton *corriger* indique les erreurs. Le logiciel contient 27 modèles, il est possible d'en créer d'autres. Configuration : Windows 95.

- ☒ **Réf. : 2214-EX** Nom : **RELIER** (J.-M. Campaner) Exerciseur
 Outil maternelle, primaire. **Relier** permet de mettre des zones en relation sur une image : une légende avec une partie de l'image par exemple, ou deux dessins entre eux. On peut même ajouter un commentaire sonore pour chacun des éléments lorsqu'on clique dessus. Cette particularité en fait un outil intéressant pour les élèves qui ne sont pas encore lecteurs. Cinq exercices fournis. Configuration : Windows.
- ☒ **Réf. : 2215.JX** Nom : **MEMORY** (Philippe Galmel) Jeu
 Niveau : maternelle, primaire et plus. Version électronique du célèbre jeu de mémorisation d'une séquence alliant position, couleur et son. Configuration : Windows 95.
- ☒ **Réf. : 2216.MF** Nom : **L'ATELIER** (Laurent Chrétien) Maths, français
 Niveau : maternelle, primaire. **L'atelier** est un ensemble de 4 activités pour des enfants de 4 à 8 ans : **le compte est bon**, **pendu**, **addition/soustraction**, **apprentissage de l'heure**. Configuration : Windows 95.
- ☒ **Réf. : 2217.MA** Nom : **DOMINO** (Yvan Pujol) Maths
 Niveau : maternelle, CP. **Domino** propose aux enfants de cliquer sur le bouton indiquant, en chiffres, le nombre de points d'un domino (ou plus) tiré au sort. On peut régler de 1 à 6 cases (soit de 1/2 à 3 dominos) et les minimum et maximum de points du tirage. Configuration : Windows 95.
- ☒ **Réf. : 2218.MA** Nom : **PARACHUTE** (Thomas Fleith) Maths
 Niveau : maternelle, primaire. S'exercer au calcul en tapant au clavier le résultat d'une opération (addition, soustraction, multiplication ou division). Simple et ludique. Nombreuses possibilités de paramétrage, impression d'une feuille de résultats avec le nom de l'élève écrit en gros. Configuration : Windows 95.
- ☒ **Réf. : 3110-FR** Nom : **REC** (J.-M. Campaner) Français
 Niveau : primaire. Reconstitution de texte, autodictée (41 textes fournis). Logiciel ouvert avec éditeur de textes. Configuration : tout PC, tout écran couleur, monochrome.
- ☒ **Réf. : 3111-BI** Nom : **ANATOMIE** (J. Régnier) Sciences
 Niveau : primaire, collège. Apprentissage des notions de base et test sur l'anatomie (circulation, respiration, nerfs, squelette, muscles, digestion, rein et appareil de reproduction). Tout PC.
- ☒ **Réf. : 3112-DI** Nom : **DIVERS ÉCOLE** (G. Cubizolle) Français, jeux, utilitaires
 Niveau : école. Disquette comprenant : **Auto-dictée** (possibilité d'introduire ses propres textes), **Pendu** (possibilité d'introduire ses propres mots), **Mémoire** (avec formes, couleurs, nombres, mots, additions, produits), **Mastermind**, **Échecs** et **divers utilitaires** sous DOS (diskman, éditeur, tableur, lanceur). Configuration : tout PC.
- ☒ **Réf. : 3113-SN** Nom : **ARBORÉAL** (Guy Sorin) Biologie
 Niveau : école, CM1/CM2. **ARBORÉAL** est un logiciel de sciences naturelles en trois volets. **Germinal** traite de la germination et du développement des racines d'une plante, **Arboréal** de la tige et de la feuille d'une plante et **Floréal** de la composition de la fleur. Configuration : tout PC.
- ☒ **Réf. : 3114-DI** Nom : **PACK DOS** (Arc-en-logiciel) Maths, mémorisation
 Niveau : école. Version sous DOS de certains logiciels portés sous Windows 95 par l'équipe d'Arc-en-logiciel. **Ordre** : différentes représentations des nombres. **Mémoires** : trois modules (10 niveaux) pour travailler la perception visuelle et la mémoire immédiate. **Voiliers** : pour maîtriser la lecture des tableaux à double entrée. Configuration : tout PC.

- ☒ **Réf. : 3210-MA** Nom : **BÛCHETTES 3.01** (M. Capuano) Maths
 Niveau : école. Différents exercices de calcul simples : additions à trous, additions (1~10 ou 10~100), soustractions, multiplications (par 2, 3, ... , 9 ou tout), problèmes (additions / soustractions). Le logiciel est paramétrable (Nombre d'exercices, temps, ordre ou désordre, son), il est possible d'imprimer les résultats des élèves. Configuration : Windows 3.1 ou 95.
- ☒ **Réf. : 3211-FR** Nom : **GAËTAN** (J.-L. Rinaudo, A. Bourdel) Français, lecture, jeux
 Niveau : école. Onze histoires interactives de Gaëtan, à la manière du *Conte à votre façon* de R. Queneau. Attention aux pièges ! Parfois il faut aider Gaëtan à faire ses devoirs. Configuration : Windows. Voir l'article de la *Revue* n° 93 en page 151.
- ☒ **Réf. : 3212-MA** Nom : **RÉVISION 2.2** (Didier Messein) Maths
 Niveau : primaire. **Revision** permet d'apprendre et de réviser les 4 opérations. Dans la première partie on remplit les tables, dans la deuxième on pose des questions. Enfin, il est possible d'afficher les unités usuelles et leurs dérivées. Configuration : Windows 95.
- ☒ **Réf. : 3213-JX** Nom : **BLOCKCAD** (Anders Isakson) Jeu
 Niveau : école. **BlockCad** est un logiciel américain (doc. et menus en anglais) pour jouer aux Légos sur ordinateur. Il possède de nombreuses pièces auxquelles on attribue couleur, position et orientation. Le dessin en 3D montre votre construction sous plusieurs angles et à différentes échelles. Permet d'imprimer les créations. Configuration : Windows 95.
- ☒ **Réf. : 3214-MA** Nom : **LABYRINTHE DES NOMBRES** Maths
 Niveau : école. **Labyrinthe** est un jeu pour s'entraîner à l'addition. Un rectangle contient des nombres, d'un côté une case départ, de l'autre une case d'arrivée. Le but est de trouver un trajet qui, en additionnant les nombres trouvés en chemin, correspond à la somme indiquée. Configuration : Windows 95.
- ☒ **Réf. : 3215-MA** Nom : **SYMÉTRIE AXIALE 1.0** (Yvan Pujol) Maths, dessin
 Niveau : primaire. **Symétrie Axiale** permet de s'entraîner aux symétries par rapport à un axe horizontal ou vertical. L'enfant doit reproduire un dessin sur un quadrillage. Il y a déjà 26 modèles, on peut en créer d'autres. Configuration : Windows 95.
- ☒ **Réf. : 3216-JX** Nom : **MÉLI-MÉLO** (Didier Messein) Jeu
 Niveau : école, collège. **Méli-Mélo** est un jeu de taquin qui consiste à replacer les chiffres dans l'ordre, de 1 à 24. Pour ce faire, vous cliquez sur le chiffre que vous voulez déplacer dans l'espace libre autour de lui. Windows 95.
- ☒ **Réf. : 3217.MA** Nom : **DETETE** (C. Royère) Maths, calcul
 Niveau : école du CP au CM2. Logiciel d'entraînement au calcul mental. Choix de quatre niveaux pour les quatre opérations. On demande à l'enfant de totaliser un certain nombre de points. Fond d'écran personnalisable pour chaque enfant. Le nom, le score et le temps écoulé sont affichés dans la barre d'état. Configuration : Windows 95.
- ☒ **Réf. : 4112-MA** Nom : **IMAGEO / EXOCALC** (B. Kostrzewa) Maths
 Niveau : primaire, collège. Ensemble piloté par un menu et comprenant :
Imageo : imagiciel de géométrie plane. Figures modifiables en déplaçant des points. Editeur de script pour modifier ou créer. Fichier documentation fourni.
Exocalc : une centaine d'énoncés d'exercices de niveau CM2 ou 6^e devant être résolus par des opérations effectuées par le programme dans une fenêtre. On peut en créer facilement d'autres avec un éditeur en ASCII. Nombreuses commandes, aide et documentation en ligne. En prime : Exomenu.bat outil pour utiliser Exocalc à partir d'un menu. Configuration : tout PC avec écran CGA, EGA ou plus recommandés.

- ☞ ☞ **Réf. : 4113-HI1, HI2** Nom : **BLANDY** Histoire
 Niveau : primaire, collège. Hypertexte illustré organisé autour de quatre thèmes :
 - visite du château féodal de Blandy, les différentes parties, vocabulaire spécifique, jeu.
 - la vie des seigneurs, des paysans et des chevaliers. Un clic sur les différentes parties des illustrations (reproductions d'enluminures) donne accès à des fenêtres de documentation et d'explications. Navigation facile. Configuration : tout PC, disque dur.
- ☞ **Réf. : 4114-MA** Nom : **DIVERS MATHS** (Renouf, Flacher, Jabot) Maths
 - **FRAC** (C.Renouf) : Exercices sur les fractions. (ex 9410-MA)
 - **TAB** (C.Flacher) : apprendre et réviser les tables de multiplication. (ex 9410-MA)
 - **EXOMATH** (H. Jabot) : exerciceur qui crée et imprime automatiquement des exercices pour travaux dirigés ou interrogations (niveaux 5^e et 3^e). Paramétrage du nombre d'élèves et des exercices (différents pour chacun, un système anti « pompage » en quelque sorte...). Fourni avec sources en Turbo Pascal 5.5.
- ☞ **Réf. : 4115-MA** Nom : **NSECRET** (C. Fernandez) Maths
 Niveau : CM2, 6^{ème}. Utilisation des caractères de divisibilité par 2, 3, 5 et 9 pour trouver un nombre. Configuration nécessaire : tout PC.
- ☞ **Réf. : 4116.MA** Nom : **CONV3D** (J.-C. Meier) Jeux, maths
 Niveau : école, collège. **Conv3D** est composé de 4 jeux de conversions d'unités (longueurs, surfaces, volumes, capacités) et de 4 jeux de hasard humoristiques (les présidentsiables, la date mystère, la roue de la culture, le tiercé des souris). Configuration : tout PC.
- ☞ **Réf. : 4117.FR** Nom : **FABLE245** (La Fontaine, Olivier Tableau) Français, lettres
 Niveau : école, collège, lycée. 245 *ables de La Fontaine*, en fichiers au format texte, *ansi* (Windows) et *ascii* (DOS). Cet ensemble est extrait de la compilation de Olivier Tableau. Configuration : tout PC.
- ☞ **Réf. : 4118.FR** Nom : **2 CONTES** (Ch. Perrault, Olivier Tableau) Français, lettres
 Niveau : école, collège, lycée. Deux contes de Charles Perrault, *Le petit chaperon rouge* et *Barbe bleu*, dans différents formats, texte pur, *ansi* (Windows) et *ascii* (DOS), ou avec mise en page, *rtf* et *doc*. Cet ensemble est extrait de la compilation de Olivier Tableau. Configuration : tout PC.
- ☞ **Réf. : 4119.FR** Nom : **LE BOURGEOIS...** (Molière, O. Tableau) Français, lettres
 Niveau : école, collège, lycée. La pièce de Molière, *Le bourgeois gentilhomme*, dans différents formats, texte pur, *ansi* (Windows) et *ascii* (DOS), ou avec mise en page, *rtf* et *doc*. Cet ensemble est extrait de la compilation de Olivier Tableau. Configuration : tout PC.
- ☞ **Réf. : 4120.FR** Nom : **METAMORPHOSE** (Kafka, Olivier Tableau) Français, lettres
 Niveau : collège, lycée. *La Métamorphose* de Kafka, en fichiers au format texte pur *ascii* (DOS) ou avec mise en page, *rtf* et *doc*. Cet ensemble est extrait de la compilation de Olivier Tableau. Configuration : tout PC.
- ☞ **Réf. : 4121.FR** Nom : **MONDE** (Cyrano de Bergerac, O. Tableau) Français, lettres
 Niveau : école, collège, lycée. *L'Autre Monde ou Les États et Empires de la Lune* de Cyrano de Bergerac, en fichiers au format texte pur *ascii* (DOS) ou avec mise en page, *rtf* et *doc*. Cet ensemble est extrait de la compilation de Olivier Tableau. Configuration : tout PC.
- ☞ **Réf. : 4122.FR** Nom : **LE CID** (P. Corneille, Olivier Tableau) Français, lettres
 Niveau : école, collège, lycée. « – *Rodrigue, as-tu du cœur ?* », la pièce en 5 actes de Pierre Corneille, en fichiers au format texte pur *ascii* (DOS) ou avec mise en page, *rtf* et *doc*. Cet ensemble est extrait de la compilation de Olivier Tableau. Configuration : tout PC.

☒ **Réf. : 4222-GE** Nom : **PAYS D'EUROPE 1.00** (Richard Dion) Géographie
Niveau : école, collège, lycée. **Pays d'Europe** est une application bilingue, français ou anglais, pour tester ses connaissances sur les pays européens. Les noms des pays apparaissent un à un avec les capitales et vous devez cliquer sur la carte pour les situer. Configuration : Windows 95.

☒ **Réf. : 4223-FR** Nom : **TEXTE ET QUESTION 3.0** (Yvan Pujol) Français
Niveau : primaire, collège. **Texte et Question** est un logiciel pour travailler mémoire et compréhension. L'élève lit un texte puis répond à une série de questions. Il est possible d'imprimer les résultats du test. Il est possible de créer ses propres textes et questions en tapant « Maître » comme nom d'utilisateur. Configuration : Windows 95.

☒ **Réf. : 4224-JX** Nom : **SOKOBAN** (Philippe Galmel) Jeu
Niveau : école, collège, tout public. **Sokoban** est le casse-tête bien connu et apprécié pour ses qualités formatives (anticipation). Il s'agit de pousser les boules vers les cases creuses à l'aide de la boule rouge. Déplacement avec les flèches ou la souris, [Backspace] annule le dernier coup. Le programme mémorise un certain nombre de coups, le plateau est reconfigurable. Configuration : Windows 95.

☒ **Réf. : 4225-JX** Nom : **KIKOU** (Philippe Galmel) Jeu
Niveau : école, collège, tout public. Kikou est un casse-tête. Le but est de retirer tous les pions du plateau en cliquant deux pions (ou plus) contigus et de même couleur, les pions disparaissent et ceux du dessus prennent leur place. Lorsqu'une colonne est vide, les colonnes à sa droite se déboîtent vers la gauche. Simple, efficace... et pas si facile. Quatre niveaux, *Undo* illimité, mode démo. Un petit jeu, vite commencé, vite terminé. Windows.

☒ **Réf. : 4226-EX** Nom : **MORCEAU DE GRUYÈRE** Exerciseur, dictée
Outil école, collège. Générateur de dictée à trous, rapidement composées (possibilité de copier/coller au clavier Ctrl+C/Ctrl+V). L'enseignant, voire des élèves, pourront proposer de nombreux exercices à la classe. Configuration : Windows.

☒ **Réf. : 4227.MA** Nom : **COMPTE** (Patrice Fouquet) Jeu, maths
Niveau : école, collège. « Le compte est bon » : version simple et efficace du célèbre jeu. Retrouver un nombre de 3 chiffres tiré au sort en combinant à l'aide des 4 opérations 8 nombres simples (le programme exécute les calculs demandés). La correction propose toutes les solutions, éventuellement avec le moins de nombres possible. Configuration : Windows 95.

☒ **Réf. : 4228.FR** Nom : **LE PLUS LONG** (C. Royère) Français, jeu
Niveau : tout public à partir du primaire. Le célèbre jeu **Le mot le plus long**. Le tirage respecte la fréquence des lettres du français, les réponses sont vérifiées et les solutions possibles sont proposées grâce à un important lexique éditable des mots de 4 à 9 lettres, dans un classement de type scrabble. Configuration : Windows 95.

☒ **Réf. : 4229.FR** Nom : **OTTODIKT** (C. Royère) Français
Niveau : école, collège. **Ottodikt** est un programme d'entraînement à l'auto-dictée pour les enfants du primaire. L'enfant est invité à lire un texte qui apparaît puis s'efface progressivement, il doit alors reconstituer ce texte, les mots corrects s'inscrivent en rouge. Des aides sont prévues : « mot-flash » de durée réglable, affichage des consonnes, relecture du texte. À la fin s'affiche une évaluation du travail, elle est également conservée dans un fichier *rtf*. Le professeur peut proposer ses propres textes et fixer les paramètres du programme. Configuration : Windows 95.

- ☒ Réf. : 4230.FR** Nom : **L'EURO** (Didier Bigeard) Maths, ECSJ
 Niveau : école, collège. Cet ensemble de trois programmes simples a pour objectif de se familiariser avec l'EURO : reconnaître pièces et billets, faire quelques exercices. Configuration : Windows 95. Voir l'article page 121 de la *Revue de l'EPI* n° 102.
- ☒ Réf. : 5110-MA** Nom : **TVBDOC** (B. Kotstrzewa) Maths
 Niveau : collège 6° à 3°. Banque de 130 exercices de géométrie, algèbre, calcul, arithmétique, logique pour préparer cours et devoirs. Fonctions : visualiser, éditer, modifier, sélectionner, imprimer, sauvegarder en ASCII ou importer par copier/coller !
 Configuration : tout PC, disque dur recommandé.
- ☒ Réf. : 5111-SC** Nom : **HYPER SCIENCES** (D. Blanc) Physique, biologie
 Niveau : collège. Nouvelle série de documents avec 40 dessins en plus et sources LOGO.
 - Hypertextes (sous GEN) couvrant les programmes de physique et de biologie du collège.
 - Hypertexte sur la syntaxe LOGO. Configuration : tout PC.
- ☒ ☒ ☒ Réf. : 5112-MA1~MA4** Nom : **LILIMATH 2.1** (Irem de Lille) Maths
 Niveau : collège. Ensemble de logiciels organisé en 2 groupes :
1- exercices notés couvrant toutes les mathématiques du collège de la 6^{ème} à la 3^{ème} (plus de 150 exercices), les résultats des élèves sont conservés et facilement consultables.
2- outils pour organiser des activités de découverte (**Imageo** : afficher des figures géométriques, les modifier en déplaçant des points ; **MiniLogo** : des dessins en ordonnant des déplacements à une "tortue" ; **Geolap** : des solides à partir de leurs patrons, pliés ou dépliés ; **CalcAlg** : petit tableur permettant d'effectuer des calculs algébriques rencontrés au collège ; **YFX** : traceur de courbes définies par une équation $y=f(x)$). Configuration : tout PC (Dos ou Windows), VGA, souris. (Voir l'article dans *la Revue* n° 92 de décembre 1998.)
- ☒ Réf. : 6111-HI** Nom : **ESCLAVE** (B. Déquier) Histoire, instruction civique
 Niveau : collège, lycée et +. Hypertexte illustré sur l'histoire de l'esclavage à travers les âges (historique, causes, conséquences, commerce, conditions de vie, textes...). Tout PC.
- ☒ Réf. : 6112-GE** Nom : **PYRAMIDES ANIMÉES** (H. Léridon) Géographie
 Niveau : collège, lycée. Effectuer et illustrer une projection démographique paramétrable en montrant l'évolution de la pyramide des âges et de divers indicateurs. Données de l'Unesco sur 182 pays. Sauvegarde ASCII dans fichier. Tout PC.
- ☒ Réf. : 6113-LT** Nom : **MENTOR** (Mafpen/Lille) Latin
 Niveau : collège, lycée. Hypertexte d'aide à la traduction latine réalisé avec Le Polygraphe (réf. 9613-OM), 13 textes fournis. Configuration : tout PC, disque dur. (*Revue* 79, p. 194.)
- ☒ Réf. : 6114-LA** Nom : **TOUR D'EUROPE** (Glamus) Langues
 Niveau : collège, lycée. Périple sous forme de QCM et de jeux à travers les pays de la communauté. Neuf langues disponibles (français, anglais, espagnol, allemand, italien, grec, portugais, danois, néerlandais). Configuration : tout PC, écran couleur.
- ☒ Réf. : 6115-MA** Nom : **MATKO** (B. Kotstrzewa) Maths
 Niveau : collège, lycée. Divers programmes :
TVMATHS boîte à outils mathématiques évaluateur, traceur de fonctions, etc.
BMF mini langage de programmation proche du Basic utilisant des instructions en français pour mettre en oeuvre des algorithmes mathématiques. Tout PC.
GEO22 tracer des figures géométriques comme « à la règle et au compas » sur l'écran (exemples fournis).
COURBIX traceur de courbes avec exemples. Ces deux derniers programmes nécessitent Windows.

- ☒ **Réf. : 6117-BE** Nom : **HYPERDOCUMENTS** Biologie, espagnol
 Niveau : 3^e, lycée. Deux hyperdocuments réalisés avec ARCHITEXTES (A.Saustier/Chrysis) par des stagiaires de Capes.
 - **SIDA** : mécanismes, contamination, détection, thérapeutique, sida et société...
 - **INDIANO** : à partir d'un texte de R. J. Sender (Novelas del otro jueves, 1969), lecture avec aide en ligne et carte géographique, exercices de grammaire et conjugaison.
 Configuration : tout PC avec carte VGA.
- ☒ **Réf. : 6118-HI** Nom : **GALÈRE** (H. Vessemont) Histoire
 Niveau : Collège, Lycée. Hypertexte illustré sur l'histoire des galériens sous Louis XIV (histoire, conditions de vie, textes, nombreux graphiques...). Configuration : tout PC.
- ☒ **Réf. : 6119-ES** Nom : **EXOS-ESPA** (A. Bernadoy) Espagnol
 Niveau : collège, lycée, voire BTS. 27 QCM ou exercices à trous avec aides ou rappels des notions de base réalisés sous GEN et QE. Ensemble éclectique concernant grammaire, conjugaison, tests de compétences linguistiques, vocabulaire et civilisation hispanique (géographie, proverbes, « coplitas »...). Configuration : tout PC.
- ☒ **Réf. : 6120-HI** Nom : **INCA** (B. Dequier) Histoire
 Niveau : collège, lycée. Hypertexte très complet et richement illustré sur l'histoire, la société, la vie quotidienne, les arts... des Incas. Aide en ligne, dictionnaire.
 Configuration : tout PC sous DOS.
- ☒ **Réf. : 6121-PH** Nom : **PRISME** (EINV) Physique
 Niveau : collège, lycée. Visualisation de la décomposition de la lumière dans un prisme. Affichage paramétrable par modification, déplacement du prisme et valeurs angle, côté...
 Configuration : tout PC, écran VGA.
- ☒ **Réf. : 6122-HI** Nom : **LA MINE** (P. Brenot) Histoire
 Niveau : collège, lycée. Réalisé sous GEN, cet hypertexte présente une journée de la vie des mineurs en 1529. Richement illustré de gravures d'époque représentant les travaux dans les mines d'argent, ce logiciel est d'un grand intérêt documentaire. Configuration : tout PC.
- ☒ **Réf. : 6123-LA** Nom : **SOUTIEN LANGUES** (A. Salvat) Langues
 Niveau : collège, lycée. *Soutien Langues* est un exerciceur qui permet de faire travailler les élèves sur des phrases ou des textes choisis par le professeur s'adaptant ainsi étroitement à n'importe quelle méthode. Un même texte peut être utilisé pour différents types d'exercices : closures, association de phrases, reconstitutions de texte, phrases à trous, QCM, transformations, substitutions... L'enseignant peut prévoir pour chaque item une série d'erreurs possibles avec message associé. L'ensemble inclut traitement de texte adapté et utilitaires pour la création des exercices. Configuration : tout PC.
- ☒ **Réf. : 6210-GE** Nom : **MAP'S EUROPE** (B. Marlin) Géographie
 Niveau : collège, lycée. Visualisation de 32 cartes des pays d'Europe, utilisables et modifiables sous Paintbrush. Configuration : Windows 3.1, écran VGA, disque dur.
- ☒☒☒ **Réf. : 6211-DI1, DI2, DI3** Nom : **ASSICOR** (G. Dubois) Évaluation
 Niveau : Lycée et collège. Logiciel d'évaluation pour une évaluation « hyperfine ». Suivi de gestion et de suivi pédagogique des élèves à l'usage des enseignants. Programme développé autour des notions de référentiel, de répertoire de messages (typologie de l'erreur) et de grilles d'évaluation (typologie des exercices). Configuration : Windows.

- ☒ **Réf. : 6212-SC** Nom : **REGARDS** (D. Haage/Groupe Evariste) Sciences
 Niveau : lycée. Logiciel permettant la synchronisation d'une courbe et d'une représentation (séquence animée ou suite de dessins) d'un même phénomène. Article dans n° 84.
 Configuration : Windows et runtime de ToolBook, disponible aux conditions habituelles de la bourse, une disquette soit 10 F, à préciser lors de la commande. (*Revue* n° 84, p.233.)
- ☒ **Réf. : 6213-SC** Nom : **FICHES TP** (D. Haage/Groupe Evariste) Sciences
 Niveau : lycée. Outil de création et de modification de fiches de conduite de TP proposant un environnement de travail informatique complet de réalisation de TP. Article dans n° 84.
 Configuration : Windows et runtime de ToolBook, disponible aux conditions habituelles de la bourse, une disquette soit 10 F, à préciser lors de la commande. (*Revue* n° 84, p. 233.)
- ☒ **Réf. : 6214-AN** Nom : **TeXT Handler** (B. Bou) Anglais
 Niveau : collège, lycée. *TeXT Handler* (manipulateur de textes) utilise des textes comme point de départ et propose à l'utilisateur diverses activités ou scénarios de manipulation et de découverte. Le logiciel reconnaît certains items lexicaux, tente de les catégoriser et propose donc des fonctions de filtrage évoluées (trame grammaticale, trame lexicale, déterminants, auxiliaires...) *TeXT Handler* accepte les textes sous forme de fichiers ou le contenu importé du presse-papiers. Les activités de base sont les suivantes : construction ; repérage ; localisation ; remise en ordre des lignes ; remise en ordre des mots, ligne par ligne. L'exportation, via le presse papier, permet aussi de générer automatiquement des exercices à trous. Configuration : Windows 3.1 ou 95.
- ☒ **Réf. : 6217-IF** Nom : **FICHES INFO. 1** Informatique
 Niveau : collège, lycée, formation. (Voir descriptif page 211 de *la Revue* n° 90 de juin 1998)
Transparents Internet (M. Antony). 38 fiches, sous **Word 6**, destinées à produire des transparents présentant Internet et différents aspects de son utilisation.
Fiches Klik & Play (J. lehlé). 6 fiches sous **Word 6** de travaux pratiques pour l'utilisation de Klik & Play.
- ☒ **Réf. : 6218-MA** Nom : **NOMBREEXE** (J.-C. Meier) Maths
 Niveau : collège, lycée. Nombreux exercices de niveaux variés sur les nombres. Entiers : calcul mental, opérations, multiples, nombres premiers, décomposition, jeux... Relatifs : opérations, parenthèses, jeu... Rationnels : simplification, opérations. Réels : écriture scientifique, équations 1^{er} et 2^{ème} degré, système, inéquations, dérivée. Configuration : Windows. (Voir article page 105 de *la Revue* n° 85, mars 1997)
- ☒ **Réf. : 6219-MA** Nom : **REPÉRAGE** (J.-C. Meier) Maths
 Niveau : collège, lycée. Exercices sur les coordonnées des points dans un repère. Sur un axe ou dans le plan : abscisse ou position d'un point, milieu, distance. Droites : dessin, équation, droites particulières. Configuration : Windows.
- ☒ **Réf. : 6220-LT** Nom : **COLLATINUS** (Yves Ouvrard) Latin
 Niveau : collège, lycée. *Collatinus* est destiné aux enseignants ou aux élèves de latin. Il permet de générer le lexique d'un texte en latin avec les traductions des mots en français, accompagné ou non des analyses morphologiques, en ordre alphabétique ou non. Le professeur pourra protéger le travail avec un mot de passe. Configuration : Windows 95.
- ☒ ☒ **Réf. : 6221-HG1, HG2 EUROQUIZ 1.0** (Jézégou Frédéric) Instr. civique, hist., géo.
 Tout niveau. **EuroQuiz** vous propose une série de questions sur l'Euro sous forme de QCM. Un petit animal vous indiquera si vos réponses sont correctes ou non. Certaines questions sont très simples mais d'autres plus difficiles, c'est pourquoi ce programme intéressera toute personne désirent en apprendre plus. Configuration : Windows 95.

- ☒ **Réf. : 6222-SN** Nom : **SYSSOL** (Marc Dupré) Astronomie
Niveau : collège, seconde. Le système solaire en quatre modules : - Le soleil, - Le jour et la nuit, - La lune, - Les planètes. Il est préférable de parcourir le premier module avant les trois autres qui sont indépendants. Dans chaque fiche il est possible de revoir la précédente, de revenir au menu ou d'obtenir des explications supplémentaires.
Configuration : Windows.
- ☒ **Réf. : 6223-MA** Nom : **DÉCLIC 32** (E. Ostenne, KEOPS) Maths
Niveau : collège, lycée. **Déclic** est la dernière version (avec un nouveau nom) du logiciel **Euclide** de KEOPS (ici dans la version 32 bits, Win 95 et +). C'est un logiciel de Géométrie Assistée par Ordinateur, dans l'esprit du Cabri Géomètre pour la géométrie élémentaire, mais avec des possibilités supplémentaires à destination des utilisateurs plus expérimentés en Mathématiques et désirant avant tout obtenir « une belle image ». Plusieurs formats d'exportation (vectoriel ou bipmap). Il est possible de désactiver les fonctions inutiles.
Configuration : Windows 95.
- ☒ **Réf. : 6224-MA** Nom : **DÉCLIC 16** (E. Ostenne, KEOPS) Maths
Niveau : collège, lycée. Version 16 bits (Windows 3.1) de **Déclic** (voir Déclic32 ref. 6223-MA). Configuration : Windows 3.1.
- ☒ **Réf. : 6225.MA** Nom : **POURCENT** (Gérard Le Du) Maths
Niveau : collège, lycée professionnel. Comme son nom l'indique, **pourcent.exe** est un logiciel d'entraînement au calcul des pourcentages, direct et indirect. Il s'agit exclusivement de pourcentages liés aux calculs commerciaux : remise et TVA. Sept niveaux, on a accès à la calculatrice de Windows. Configuration : Windows 3.1 et plus.
- ☒ **Réf. : 6226.MA** Nom : **DÉCOMPOSITION NBRES** (Gérard Le Du) Maths
Niveau : collège, lycée. Exercices de décomposition en facteurs premiers des entiers positifs. Tirage aléatoire suivant le nombre de chiffres choisi (2 à 8) ou libre, réponses sous la forme $2^5 * 5^3$, on a accès à la calculatrice de Windows, l'aide comprend un rappel de cours et une table des nombres premiers inférieurs à 10 000. Config. : Windows 95.
- ☒ **Réf. : 6227.GE** Nom : **POKEVILLE** (C. Royère) Géographie
Niveau : collège, lycée. **PokeVille** est un programme de géographie pour aider à mémoriser la situation des pays, des îles et des villes dans le monde. Sur la carte le curseur prend la forme d'un avion que l'on déplace sur une mappemonde (différents types de projection sont possibles, un zoom est intégré). Les noms et coordonnées des villes (2 700 environ), des îles, les états des USA, les capitales des pays (200 environ), les départements français... sont décrits dans des fichiers éditables, ainsi que les contours (longitudes et latitudes) des pays, des lacs et des fleuves. Configuration : Windows 95.
- ☒ **Réf. : 7110-LE** Nom : **LETTRES LYCÉE** (Mafpen/Lille) Lettres
Niveau : lycée, BEP, 2^e, 1^{er}, bac pro. Hypertexte réalisé avec Le Polygraphe : entraînement au commentaire composé, explication de texte, lecture méthodique, genre poétique, aide à l'expression écrite... Configuration : tout PC, disque dur. (Voir *Revue* n° 79, p. 194.)
- ☒ **Réf. : 7111-BI** Nom : **VORACE** (J.C. Desgranges) Biologie
Niveau : Lycée et plus. Simulation d'association proie-prédateur selon modèle Vito Volterra. Dynamique des populations animales. Logiciel ouvert paramétrable fourni avec un exemple (lapin/renard). Tout PC, carte EGA au moins.
- ☒ **Réf. : 7112-PH** Nom : **ÉLECTRICITÉ** (J. Régnier) Physique
Niveau : lycée et plus. Initiation à l'électricité « De l'atome à la chaise électrique » Définitions, tests, sources, effets. Configuration : PC 386, VGA 256 couleurs.

- ☒ **Réf. : 7113-PH** Nom : **LUMIÈRE** (J. Régnier) Physique
Niveau : lycée. Optique : rayons lumineux, miroirs et lentilles, constructions et instruments. Configuration : tout PC.
- ☒ **Réf. : 7114-TE** Nom : **TP MULTIMÉDIA** (M. Polizzi) Mécanique
Niveau : lycée technique. Scénario de TP Multimédia pour classes techniques.
Configuration : tout PC.
- ☒ **Réf. : 7115-PH** Nom : **OSCILLO** (J. Colas) Physique
Niveau : lycée. Ce programme affiche un écran d'oscillo avec des boutons. La saisie de tensions, de calibres, de voies et de balayage sont possibles. Les captures d'écran et leur gestion est possible à l'aide d'utilitaires fournis. Écrit en Qbasic, les sources sont fournis.
Configuration : tout PC.
- ☒ **Réf. : 7116-BI** Nom : **GALEDEC** Biologie
Niveau : Lycée. Hypertexte sur la démarche expérimentale à partir de l'exemple d'une maladie : la gale. Réalisé avec Architexte. Configuration : tout PC, disq. dur, VGA couleurs.
- ☒ **Réf. : 7210-HG** Nom : **INFORMATIQUE / HIST-GÉO** Matière : histoire, géographie
Niveau : lycée. Recueil de 12 textes au format Word/Windows témoignages d'expériences pédagogiques. Quels usages, quels matériels ? Démarche didactique et utilisation en situation et sur des thèmes donnés des logiciels PC-Globe, Logicarte, Pyramides, Décideur régional, Cabral 1500, J'ai vécu au XVIII^e siècle. Accompagnés d'une quinzaine de cartes au format PCX. Configuration : Windows et Word. (Voir *Revue* n° 80 de décembre 1995)
- ☒ **Réf. : 7211-PH** Nom : **CINÉMATIQUE** (M. Veuve) Physique
Niveau : lycée et plus. Trois logiciels. Configuration : Windows
Balistique : Visualisation de la trajectoire et de l'horaire calculé par la méthode de Newton d'un boulet de canon. Affichage paramétrable par modification des données (angle, vitesse, accélération, vent, etc.).
Gravitation : Trajectoire d'un mobile. Affichage paramétrable (masse, distance, vitesse initiale etc.).
Oscillations : Calcul et affichage amplitude et variations en fonction des paramètres.
- ☒ **Réf. : 7212-EX** Nom : **QCM** (M. Polizzi / J.C. Jouanne) Exerciceur
Niveau : tout niveau. Nouvelle version mise à jour. Permet de générer des exercices auto-correctés à partir d'un script simple créé avec le bloc-notes par exemple. Les types de réponses possibles sont des cases à cocher, des corrélations de textes, des zones sensibles sur un dessin ou une saisie clavier. Voir article page 145 du numéro 85. Sources en VB 3 fournies. Configuration : Windows.
- ☒ **Réf. : 7213-CH** Nom : **RASMOL V2.4** (Roger Sayle) Chimie
Niveau : lycée et plus. Programme britannique permettant de construire les représentations en 3 dimensions de protéines, acides nucléiques et petites molécules. Les molécules ainsi construites peuvent être visualisées suivant plusieurs types de représentations et sous différents angles, puis éventuellement exportées (BMP, GIF, EPS...). De nombreux fichiers de molécules déjà construites sont fournis. Configuration : Windows 3.1 ou 95.
- ☒ **Réf. : 7214-MA** Nom : **MANDEXPLORE** (Nicolas Lannuzel) Maths, arts
Niveau : lycée et plus. Outil d'exploration du célèbre ensemble de Mandelbrot. Les représentations en couleur des frontières de cet ensemble fractal renouvellent l'émerveillement esthétique à chaque nouvelle exploration. Les calculs sont rapides et leur précision permet un facteur de zoom de 10^{16} en tout point de l'ensemble. Livré avec une documentation détaillée. Configuration : Windows 95.

☒ ☒ **Réf. : 7215-IF1, IF2 Enseigner l'Informatique 1** (CFIPEN Créteil) Informatique
Niveau : lycée 2nd à Terminale. Douze séries de fiches, sous Word 6, à éditer pour les élèves, accompagnées éventuellement de fichiers d'exercices (Access, Excel...). De nombreux thèmes sont abordés : production de documents (traitement de textes, tableurs, bases de données, hyperdocuments), programmation (Visual basic, macro-commandes), informatique et monde contemporain, le matériel informatique (production d'un hyperdocument). Configuration : Windows, Word 6...

☒ **Réf. : 7216-IF** Nom : **BAC 98** Informatique
Niveau : lycée, Terminale. Concerne l'épreuve de l'option informatique au Baccalauréat 1998 dans l'académie de Créteil. Comprend l'organisation, 25 sujets et des statistiques. Fichiers aux formats html et rtf. Configuration : navigateur HTML ou Word 97.

☒ **Réf. : 7217.MA** Nom : **DEGRÉ 2** (Gérard Le Du) Maths
Niveau : lycée. Exercices sur les équations du second degré. Quatre niveaux et trois méthodes de résolution : algébrique et 2 méthodes graphiques, on a accès à la calculatrice de Windows, rappel de cours en aide. Configuration : Windows 95.

☒ ☒ **Réf. : 7218-FR1, FR2** Nom : **STYLISTIQUE** (Gérard Le Du) Français
Niveau : lycée. **Stylistique** est un logiciel d'apprentissage des termes de la stylistique française. Des séries d'entraînement vous sont proposées ainsi que des séries aléatoires permettant de chiffrer vos performances. Une aide sous forme de vocabulaire expliqué est autorisée pour les séries d'entraînement. Enfin, un grand hypertexte peut être imprimé, afin d'effectuer chez vous un travail préliminaire de recherche sur tous ces termes un peu compliqués. Configuration : Windows 95.

☒ **Réf. : 7410-DI** Nom : **SATELLITE** (Januzec) Math, physique
Niveau : Terminale et plus. Programme graphique du mouvement de lancement d'un satellite autour de la terre en fonction de sa poussée de départ (modifiable) et de différents paramètres. L'algorithme de calcul (méthode Runge-Kutta) est fourni dans un fichier texte. Configuration : Windows.

☒ **Réf. : 8112-DI** Nom : **SCRIPT** (J. Régnier) Aide pour handicapés
Niveau : tout niveau. Éditeur de textes pour handicapés. Pilotée avec un seul doigt la souris simule la frappe au clavier et affiche le texte. Sauvegarde, modification. Mode d'emploi sonore (fichier Wav). Configuration : Windows multimédia.

☒ ☒ **Réf. : 8210-OM1, OM2** Nom : **PREAO** (E. Kneipp) Allemand
Niveau : collège, lycée. Séquence complète multimédia de langue (textes, sons, images, docs, exercices et sortie imprimante) Configuration : Windows, 8 Mo de RAM, 6 Mo sur disque dur, carte son compatible Sound Blaster. (voir *Revue* n° 82, p. 208, juin 96)

☒ **Réf. : 8211-DI** Nom : **LISTELEV** (C. Bécart) Gestion de classes
Logiciel gratuit destiné aux établissements scolaires. Il permet d'imprimer différents types de listes, avec ou sans colonnes, etc., à partir des données de GEP. ListElev est une version ultra allégée de GestProf (voir réf : 8413-DI et 8414-DI). Configuration : Windows.

☒ **Réf. : 8212.DI** Nom : **CARNET DE NOTES 1.0a** (A. Boisramé) Gestion de notes
Logiciel de gestion de notes. Cet utilitaire permet de gérer les notes d'élèves. Il génère les moyennes (normal, min, max), écart-type, graphiques, par classe et par élève, par trimestre ou sur l'année. Exportation aux format TeX, HTML et Ascii. Windows 95.

☒ **Réf. : 8213.DI** Nom : **ELEVES 1.1** (Gilles Caroff) Gestion de notes
Logiciel de gestion de notes. Permet la gestion de notes pour les élèves de tous niveaux, avec des coefficients différents par matière. Configuration : Windows 3.11 ou 95.

- ☒ **Réf. : 8214-EX** Nom : **QCM MAKER 2.2** (Sylvain Seccia) Utilitaire
Utilitaire pour le prof. **QCM Maker** est un logiciel pour créer simplement des QCM (gèr
sons et images). Après chaque exercice, on peut visualiser le score et pour chaque erreur
connaître la solution correcte. Configuration : Windows 95.
- ☒ **Réf. : 9010-TE** Nom : **TECNO 1** Technologie
AZERTY (B. Monginoux). Tout niveau. Apprendre à taper avec les dix doigts (122
exercices progressifs et 17 textes fournis).
MOTEUR4T (A. Saustier). Niveau : collège. Animation illustrant le cycle du
moteur à 4 temps, test de connaissances.
Configuration nécessaire : tout PC, écran VGA.
- ☒ **Réf. : 9110-GE** Nom : **ATLAS** (J. Régnier) Géographie
Niveau : tout niveau. Atlas physique et politique, consultation indexée ou pas, choix par
continents. Configuration : SVGA 16 couleurs et plus, souris.
- ☒ **Réf. : 9111-EX** Nom : **PROTEST** (Laurent Grégoire) Exerciseur
Niveau : tout niveau. **Protest** est un programme pour créer et utiliser des questionnaires
sur des sujets variés. Il permet plusieurs types de réponses : QCM, numériques, mot seul,
phrases à trous, libres, listes... Possibilité d'afficher des commentaires, de conserver les
réponses et les temps de travail de chaque élève dans un fichier. Configuration : tout PC.
- ☒☒ **Réf. : 9211-OM1, OM2** Nom : **GEN-HELP** (P. Kessler) Outil multimédia
Niveau : tout niveau. Générateur d'hypertexte (au format HLP de Windows) sur base Word
6. Livré avec démonstration et exercices. Configuration : Windows 3.1, Word 6. (Voir
articles dans les *Revues de l'EPI* n^{os} 79, 80, 81, 82 et 83)
- ☒ **Réf. : 9212-OM** Nom : **TEST POKER** (P. Kessler) Utilitaire
Niveau : tout niveau. Logiciel destiné à la création et à l'administration de QCM à orienta
tion simple et ludique, s'interface avec des hyperdocuments au format HLP (voir ref.9211-
OM). Conçu pour éviter le « zapping » des apprenants devant des documents multimédias.
Livré avec une application (collège, lycée) sur l'histoire religieuse. Windows 3.1.
- ☒ **Réf. : 9213-OM** Nom : **BANQUE D'IMAGE** (R. Lestournelle) Gestion d'images
Niveau : tout niveau.. Logiciel permettant la gestion d'une banque d'images avec des
commentaires associés. Une banque de 45 images de vidéomicroscopie est fournie, mais
vous pouvez intégrer vos propres images. Configuration : Windows, SVGA. (Voir article
p.193 dans la *Revue* n° 78 de juin 1995.)
- ☒ **Réf. : 9215-UT** Nom : **IMA** (C. Chassagne) Utilitaire
Niveau : tout niveau. Logiciel simple pour créer des diaporamas, visualiser des images au
format BMP. Possibilité de trouver et d'afficher à l'aide la souris les coordonnées d'un
point, utile pour l'étude de chronophotographies scannées. Configuration : Windows 3.10.
- ☒ **Réf. : 9218-OM** Nom : **POLYGRAPHE IV Junior** (J.M. Ball) Outil multimédia
Niveau : tout niveau. Version de prise en main de Polygraphe IV, générateur/exécuteur
d'hypertextes multimédia. Voir la version complète shareware, référence **9613-OM**.
Configuration : PC Multimédia. (Voir article page 137 de la *Revue* n° 89 de mars 1998.)
- ☒ **Réf. : 9219-FR** Nom : **WDICO** (S. Delbono, R. Cougnenc) Français
Tout public. Ce programme permet de vérifier rapidement l'orthographe d'un mot. Il
permet également de trouver le code postal des principales communes françaises.
L'interrogation peut utiliser des jokers. Configuration : Windows.

☒ **Réf. : 9220-UT** Nom : **CRYPTAGE 1.3** (P. Torris) Utilitaire
 Niveau : tout niveau. Utilitaire de cryptage basé sur l'algorithme PC1 (Pukall Cipher 1) créé en 1991 par Alexandre Pukall (les droits d'exploitation pour ce programme ont été délégués par son auteur). Assure, par exemple, la confidentialité des textes (éventuellement accentués) circulant sur le Net. L'utilisation est très simple : il suffit de donner un mot de passe (code), de saisir ou de copier un texte en clair, et d'utiliser le bouton "Crypter" pour obtenir le cryptage du texte, le bouton "Décrypter" fait l'inverse, à condition que le code utilisé soit le même. Configuration : Windows 3.1 ou 95.

☒ **Réf. : 9235-JX** Nom : **CATRAIN 1.51** (Joël Bouchat) Jeux, technologie
 Tout niveau. CATrain est un outil pour dessiner, simuler et contrôler un réseau de trains électriques miniatures avec aiguillages, signaux, passages à niveau... Le réseau construit peut être testé en simulation manuelle ou automatique. L'effet est très réaliste, les trains accélèrent et décélèrent, réagissent pour éviter les collisions et ralentissent dans les côtes. Si vous êtes un passionné des trains électriques, ce logiciel est fait pour vous. Et même si vous ne l'êtes pas, vous pouvez toujours essayer en ouvrant un des modèles et en lançant le mode test. Configuration : Windows 3.1 ou 95.

9221-LA à 9231-LA **DICTIONNAIRE 2.5** (Beaumont) Langues
 Tout niveau. **Dictionnaire** est un logiciel de traduction gérant plusieurs dictionnaires bilingues, par exemple pour l'anglais : Français-Anglais et Anglais-Français. Certaines langues (russe, grec, bulgare...) emploient des polices de caractères qui doivent être installées à partir du cédérom de Windows 95 ou 98. Il est possible de rajouter des mots à chacun des dictionnaires. Un module permet, dans un texte, d'obtenir la traduction du mot où se trouve le curseur. Le moteur étant commun, on peut installer plusieurs langues dans le même répertoire. Pour désinstaller, supprimez simplement le répertoire d'installation de **Dictionnaire** et les icônes du menu Démarrer, rien n'est écrit dans la Base de Registre. Configuration : Windows 95.

☒ **Réf. : 9221-LA** **Anglais, Allemand, Roumain**
 ☒ **Réf. : 9222-LA** **Breton, Corse, Créole, Latin, Latin-Botanique**
 ☒ **Réf. : 9223-LA** **Espagnole**
 ☒ **Réf. : 9224-LA** **Italien**
 ☒ **Réf. : 9225-LA** **Portugais**
 ☒ **Réf. : 9226-LA** **Swahili, Wolof**
 ☒ **Réf. : 9227-LA** **Russe, Slovaque**
 ☒ **Réf. : 9228-LA** **Suédois, Norvégien, Finnois**
 ☒ **Réf. : 9229-LA** **Danois, Néerlandais**
 ☒ **Réf. : 9230-LA** **Grec, Hongrois**
 ☒ **Réf. : 9231-LA** **Esperanto** (utilise la police *Latin3 Times SudEuro* fournie)

☒ **Réf. : 9236.UT** Nom : **VISUPOL** (Michel Dussandier) Utilitaire
 Tout public. **VisuPol** permet l'affichage des polices installées dans votre système selon deux présentations : chaque ligne correspond à une police ou un texte complet. Dans les deux modes le contenu, la taille et les attributs typographiques sont modifiables. Configuration : Windows 95.

2 - Programmes et applications en libre essai

- ☒ Réf. : 1410-JX** Nom : **FORMES/MOTS/PUZZLE** (A. Chambily) Jeux
 Niveau : maternelle, petites et moyennes sections. Trois programmes volontairement très simples. Les deux premiers dédiés à des enfants de moins de 3 ans (reconnaissance de formes et de mots) et le troisième à des enfants de plus de 3 ans (puzzles). Possibilité pour le maître de rentrer ses mots (logiciel fourni) et de choisir ses dessins (fichiers .bmp ou .pcx). Configuration : Windows 3.1 ou 95.
- ☒ Réf. : 2111-FJ** Nom : **JEUX de FRANÇOIS et EMELINE** (P. Caron) Jeux
 Niveau : maternelle, CP. Exercices d'écriture majuscules, minuscules, script. Puzzle et jeu de taquin paramétrables. Mise en correspondance de mots et d'images. Jeu « d'habillage » personnages et formes géométriques. Configuration : disque dur, VGA, souris.
- ☒ Réf. : 2410-JE** Nom : **FLORIMAGE** (Flore Système) Jeux, maths, lecture
 Niveau : maternelle/école. Ensemble d'activités et de jeux basés sur la reconnaissance de formes, de couleurs, d'objets, de mots, le calcul simple, la reconstitution de puzzles, de « memorys », etc. Bilan fourni et fonctionnement paramétrable. Le module Base.lng est modifiable pour adapter le logiciel à un environnement, à des types d'exercices particuliers voire à des langues différentes. Configuration : tout PC.
- ☒ Réf. : 3310-FM** Nom : **CALMOT/CALCUL** (J.P. Lacroix) Français, calcul
 Niveau : primaire CE à CM. Révision orthographe et calcul pour CE1 et CE2, calcul mental sur les quatre opérations pour CE2 à CM2. Configuration : VGA.
- ☒ Réf. : 3311-FR** Nom : **MOTS ÉCLAIRS** (P. Olmes) Français
 Niveau école. Ce programme permet de travailler la rapidité de lecture, la mémoire visuelle des mots et l'orthographe. Un mot s'affiche à l'écran puis s'efface, l'élève doit le retaper. Le temps de lecture des mots est fonction des résultats, ceux-ci sont enregistrés et peuvent être imprimés (dans la version complète). Configuration : tout PC.
- ☒ Réf. : 3410-MA** Nom : **PROBLÈMES 97** (Arc en Logiciels) Maths
 Niveau : primaire Logiciel d'entraînement à la résolution de petits problèmes centrés sur les opérations. Trouver la bonne solution parmi cinq proposées. Bilan, éditeurs de problèmes, de textes et de liste d'élèves intégrés. Version d'évaluation.
 Configuration : PC sous Windows 95.
- ☒ Réf. : 3411-DI** Nom : **DÉCI2000** (Arc-en-logiciel) Maths
 Niveau : école, cycle 3. Neuf types d'exercices pour découvrir et maîtriser les nombres décimaux. Écriture littérale, à virgules et fractions décimales simples, connaître la signification de chacun des chiffres, suppression des zéros inutiles. Windows 95.
- ☒ Réf. : 3510-FR** Nom : **D-DICTÉE** (Dusseaux) Français, dictée
 Niveau : école. Ce logiciel a pour objectif de faire progresser les enfants dits "faibles en orthographe". 55 séances d'auto-dictée traitent des règles d'orthographe du niveau CE/CM. La présente version limitée n'offre que la première séance, mais donne le contenu des 54 autres. Cette version est accompagnée d'un programme de révision des tables de multiplication (ici jusqu'à la table des 3). Configuration : tout PC, VGA.
- ☒ Réf. : 3616-DI** Nom : **MODÈLES D'ÉCRITURE** (P. Tassel) Écriture
 Niveau : maternelle, CP, CE. Permet de fabriquer des modèles d'écriture selon les normes françaises avec des liaisons et un graphisme exacts. Version d'évaluation, le logiciel est complet seules les impressions diffèrent. Configuration PC avec Windows 3.11 ou 95.

☒ **Réf. : 3617-JX** Nom : **DÉFIS 98** (A. Fayolle, Arc-en-logiciel) Jeux
Niveau primaires. Version restreinte de trois jeux classiques.

Labyrinthes 98 : 50 labyrinthes et un éditeur (seuls 5 labyrinthes sont livrés ici).

Hanoï : les tours de Hanoï avec 2 à 6 disques (3 disques ici).

Pousse : jeu de taquin avec chiffres ou lettres (ici dans une grille de 3x3).

Configuration : Windows 95.

☒ **Réf. : 3618-FR** Nom : **W-DICTÉE** (Dusseaux) Français, dictée
Niveau : école CE, CM. Adaptation à Windows de la disquette 3510-FR (l'auto-dictée seulement). Configuration : Windows.

☒ **Réf. : 3619-MA** Nom : **BIG BEN 99** (Arc en Logiciel) Maths, heures
Niveau : école. Big Ben 99 a pour objectif d'aider les enfants à maîtriser la lecture de l'heure sur un cadran à aiguilles en leur proposant une activité ludique. Les difficultés ont été réparties sur quatre niveaux de sorte que les enfants puissent toujours être en situation de réussite. Le logiciel est accompagné de fiches de travail que vous pouvez modifier et photocopier. Cette version d'évaluation est limitée aux heures comprises entre 0 et 3. Configuration : Windows 95.

☒ **Réf. : 3620-MA** Nom : **ORDRENCADRE** (Arc en Logiciel) Maths
Niveau : école. Deux jeux sur les nombres. **Ordre**. Ce jeu est composé de 3 modules portant sur 10 nombres : le 1^{er} demande à l'enfant de les remettre à leur place sur une ligne graduée, le 2^{ème} consiste pour chacun à évaluer son emplacement sur une ligne graduée et le 3^{ème} invite à les ranger dans l'ordre croissant. **Encadre**. Portant également sur 10 nombres, ce jeu est composé de 2 modules : le 1^{er} demande d'écrire pour chacun le nombre qui vient juste avant et celui qui vient juste après, le 2^{ème} jeu consiste à encadrer chacun par deux multiples de 10, deux multiples de 100 ou deux multiples de 1000. Configuration : Windows 95.

☒ ☒ **Réf. : 3621-FR1, FR2 L'ATELIER** (M. Brun) Français
Niveau : école. L'ATELIER est un ensemble d'outils à la disposition du maître et des élèves, pour accompagner, compléter l'apprentissage de la lecture et améliorer son efficacité. Son interface graphique, ses capacités multimédias (sons, images), le destinent à un public de débutants. Il permet aussi d'améliorer un certain nombre de capacités fondamentales de l'activité de lecture : - l'habileté perceptive - le vocabulaire - l'anticipation - la mémorisation - la lecture sélective. Les Ateliers d'Écriture et de Lecture sont destinés aux élèves, les Éditeurs de Textes et de Dictionnaire au maître. Cette version d'évaluation limite le nombre d'élèves. Configuration : Windows, multimédia.

☒ **Réf. : 3622-MA** Nom : **TABLE99** (Arc-en-logiciel) Maths
Niveau : école, cycle 3. « Connaître les tables de multiplication est indispensable pour obtenir une technique opératoire rapide et sûre de la multiplication et de la division. » Six modules apportent une aide efficace pour leur apprentissage, leur consolidation et leur contrôle. Windows 95.

☒ **Réf. : 4111-EX** Nom : **ÉDISCOL** (P. Aellen, J.M. Jaeggi) Français, maths, exerciceur
Niveau : primaire, collège. Ensemble comprenant :

- une série d'exercices à trous avec thème de départ, aide et commentaires.

- le programme auteur pour modifier les exercices ou en créer de nouveaux.

Configuration : tout PC avec au minimum disque dur et écran CGA.

- ☐ **Réf. : 4210-FR** Nom : **STORY WRITE** (M. Brun) Français
 Niveau : CM2, Collège. Story Write est un programme qui stimule et assiste l'élève lors de l'écriture d'un récit de fiction. Utilise un lexique qui peut être personnalisé (éditable sous traitement de textes). Configuration : Windows. (Article en page 121 de la *Revue* n° 88)
- ☐ **Réf. : 4310-FG** Nom : **BLB-SOFT** (B. Le Bourhis) Français, géographie, jeu
 Niveau : école, collège. Ensemble de 4 logiciels :
 - **Géo-France** : géographie de la France (régions, départements, villes...)
 - **Le petit lexique européen** des pays de la CEE (superficie, nbre d'habitants, capitales, langues, traduction de quelques mots courants).
 - **Mémomots** : reconstitution d'un texte après sa lecture.
 - **Yromen** : memory, assembler 2 par 2 ou 3 par 3 des images de 30 cartes cachées.
 Configuration : tout PC 386 ou +, VGA, souris.
- ☐ **Réf. : 4411-MA** Nom : **NOMBRES 97** (Arc en Logiciels) Maths
 Niveau : primaire, 6è. Logiciel d'écriture des nombres en chiffres ou en lettres pour les cycles 2 et 3, 5 niveaux, paramétrables (nombre d'essais). Bilan, éditeurs de liste d'élèves. Version d'évaluation. Configuration : PC sous Windows 95.
- ☐ **Réf. : 4412-MA** Nom : **BOULIER** (Axel Chambily) Maths
 Niveau : école, collège (6^{ème}, 5^{ème}). Lecture et écriture des nombres sur un boulier chinois, apprentissage des 4 opérations avec le boulier. Utile pour la maîtrise de la numération de position et le calcul mental. Configuration : Windows 3.1 ou 95.
- ☐ **Réf. : 4413-MA** Nom : **CHIFFRES** (A. Chambily) Maths
 Niveau : école, collège (6^{ème}, 5^{ème}). Le jeu du « Compte est bon » comme si vous y étiez ! En outre Chiffres est capable de résoudre en temps réel des problèmes que vous lui posez. Le jeu consiste à combiner les valeurs des 6 plaques tirées au hasard à l'aide des 4 opérations usuelles (+, -, x, ÷) de manière à obtenir le nombre affiché en rouge, également tiré au sort. Configuration : Windows 3.1 ou 95.
- 4414 à 4419** Nom : **MATHOUTOR 3** (P. Mercier, Ass. Logedu) Maths
 Niveau : primaire à 5ème de collège. Collection comprenant 6 volumes de 5 logiciels sous les références 4414 à 4419, soit 30 logiciels éducatifs créés par un enseignant et s'adressant à des utilisateurs désirant travailler les mathématiques. Les thèmes abordés vont des mécanismes opératoires aux bases de la géométrie. Configuration : Windows 3.1 et 95.
- ☐ **Réf. : 4414-MA** Volume 1 - Technique de l'addition - Angles - Lire un nombre - Technique de la soustraction - Apprentissage des tables.
- ☐ **Réf. : 4415-MA** Volume 2 - Technique de la division - Technique de la division (soustractions posées) - Écrire un nombre - Technique de la multiplication - Repérage dans le plan.
- ☐ **Réf. : 4416-MA** Volume 3 - Critères de divisibilité - Multiplication à virgules - Division à virgules - Ordre de grandeur - Polygones particuliers)
- ☐ **Réf. : 4417-MA** Volume 4 - Comparaison de nombres - Conversion d'unités - Simplification de fractions - Symétrie par rapport à une droite - Symétrie par rapport à un point.
- ☐ **Réf. : 4418-MA** Volume 5 - Addition et soustraction de relatifs - Droites particulières du triangle - Résolution d'équations - Priorité des opérations - Range-ment de nombres.
- ☐ **Réf. : 4419-MA** Volume 6 - Échelles - Périmètres - Surfaces - Sens des opérations - Système sexagésimal.

- ☒ **Réf. : 4420-MA** Nom : **NUMEROM 2.1** (J.-C. Meier) Maths
 Un logiciel, présenté de manière très agréable et agrémenté de sons, pour apprendre à écrire les nombres ordinaires dans le système de numération romain ou pour traduire à l'aide de nos chiffres arabes habituels les nombres écrits avec des chiffres romains, 3 niveaux de difficulté. Configuration : Windows 3.1 ou 95.
- ☒ ☒ **Réf. : 4421-LE1, LE2** Nom : **MÉLANGES 2000** (Arc-en-logiciels) Lettres
 Niveau : primaire, collège. Outil à produire des puzzles de textes, permettant de créer, découper et présenter aux élèves des textes en désordre. Les blocs de textes sont déplacés à l'aide de la souris. Bilan, éditeurs de textes et de listes d'élèves. D'utilisateur, l'enfant peut devenir créateur et produire ses propres exercices qu'il pourra échanger ensuite... Nouvelle version de Mélange 98 (ex-réf. 4410-LE). Configuration : Windows 95
- ☒ **Réf. : 4511-FR** Nom : **LE CONJUGUEUR** (J.-P Lacroix) Français
 Niveau : primaire à partir du CE1. Réviser ou apprendre les temps usuels de l'indicatif. Configuration : tout PC avec au moins écran EGA couleur.
- ☒ **Réf. : 4512-JX** Nom : **CHUTEMOT** (Bruno Le Bourhis) Jeux, français
 Niveau : école, collège. **Chutemot** est un jeu de réflexion/casse-tête dont le but est (relativement!) simple : reconstituer un mot affiché aléatoirement par l'ordinateur en faisant descendre les lettres constituant ce mot à travers un labyrinthe... Cette version limitée ne comprend qu'un seul tableau (cinq dans la version complète). Configuration : tout PC.
- ☒ **Réf. : 4613-FR** Nom : **6 LETTRES** (Y. Guerrailt) Français
 Niveau : école, collège. Jeu de type « pendu » où il faut trouver 10 mots de six lettres en 5 minutes, suivant le niveau 15, 12 ou 9 lettres peuvent être proposées par mot. Cette version est limitée aux niveaux 1 et 2, elle ne contient que 99 mots. Quelques exclamations si vous possédez une carte son. Configuration : Windows.
- ☒ **Réf. : 4615-FR** Nom : **FRANÇAIS** (Louala Nasser) Français
 Niveau primaire. **Le français par la pratique** est un ensemble de petits logiciels acticulés autour de 300 données (600 dans la version enregistrée qui permet la mise à jour des dictionnaires).
Le mot perdu (le retrouver parmi 3 possibles),
Réécrire la phrase correctement,
Le pendu (avec petite définition du mot),
Écrire la phrase autrement,
Questions à choix multiples.
 Configuration : Windows 95.
- ☒ **Réf. : 4616-FR** Nom : **WINFABLE** (J.-M. Basseti) Français
 Niveau CM2, collège. Vingt-deux fables de La Fontaine illustrées par Gustave Doré et correspondant aux deux premiers livres (la licence donne droit aux 12 livres, soit les 240 fables). Livré avec les biographies de La Fontaine et de Gustave Doré. Possibilité de Copier/Coller les fables. Configuration : Windows.
- ☒ **Réf. : 4617-FR** Nom : **LE CONJUGUEUR** (Christophe Demesy) Français
 Niveau : école, collège. Pourquoi faire un logiciel de conjugaison ? Pour la simple et bonne raison que le français a plus de 80 types de conjugaison, la plupart des grosses difficultés viennent de verbes peu utilisés ou de verbes courants qu'on hésite à utiliser à certains temps à cause du risque d'erreur. Cette version est limitée à 4 000 verbes environ (50% de la version enregistrée). Configuration : Windows 95.

- ☒ **Réf. : 4618-MA** Nom : **SYMÉTRIE** (Arc-en-logiCiels) Maths
 Niveau : école, collège. Symétrie permet aux élèves de s'entraîner à la construction de symétriques par rapport à un axe. Le 1^{er} module est plus particulièrement destiné au cycle 2 et au début du cycle 3. Les activités proposées constituent des exemples pour les maîtres qui peuvent construire, grâce à l'éditeur, des exercices adaptés au niveau de leur classe. Le 5^{ème} module « Symétrie par rapport à un point » est destiné au collège. Une partie des exercices proposés a été dessinée par des écoliers. Tous les exercices peuvent être imprimés. Configuration : Windows 95. Voir article en page 83.
- ☒ **Réf. : 6310-JX** Nom : **JENNY 4** (J.-P. Bataille) Jeu éducatif
 Niveau : collège 4^{ème} et plus. Jeu éducatif de 1 100 questions tirées de 7 matières scolaires, 275 illustrations, 750 commentaires et des divertissements. Nombreuses options, un ou plusieurs joueurs. Configuration : PC avec 384 Ko de RAM et carte EGA, lecteur 1.44 Ko.
- ☒ **Réf. : 6311-EX** Nom : **LERNEN 1.2** (E. Kneipp, M. Wher) Exerciseur
 Niveau : collège, lycée. Apprentissage, entraînement et évaluation du vocabulaire. Possibilité d'utiliser ses propres textes. Caractères multinationaux Un exemple est fourni en Allemand. Configuration : DOS 6.00 et plus.
- ☒ **Réf. : 6312-LA** Nom : **EURO 4** (A. Wells) Langues
 Niveau collège, lycée. Ce programme anglais pour l'apprentissage des langues (Français, Allemand, Italien ou Espagnol) peut être utilisé en France pour l'apprentissage de l'Anglais. Il comprend des tests de grammaire, de vocabulaire et des utilitaires pour créer de nouveaux exercices. Configuration : Tout PC.
- ☒ **Réf. : 6313-HG** Nom : **HISTODATE** (Laurent Garau) Histoire
 Niveau : collège, lycée. Questionnaire portant sur des dates d'événements historiques (la notation tient compte de l'écart à la date exacte). Sont proposées les rubriques : Grèce antique, III^e République, Civilisations, Croisade, Empires, Europe de l'est, Islam, Temps modernes, Moyen âge, Peu connus, Religion, Rome, Mélange. Configuration : tout PC.
- ☒ **Réf. : 6410-MA** Nom : **POLYMONO 1.0** (J.-C. Meier) Maths
 Niveau : collège, lycée. Un logiciel, complet sur monômes, polynômes, identités remarquables. Il traite d'abord de l'addition, de la multiplication et de l'élevation à une puissance pour les monômes puis de l'addition, du développement et de la mise en facteurs des polynômes et enfin du développement et de la factorisation des identités remarquables. Une aide en ligne est disponible en permanence. Configuration : Windows 3.1 et 95.
- ☒ **Réf. : 6413-FR** Nom : **LECTRA FR** (M. Brun) Français, lecture
- ☒ **Réf. : 6414-AN** Nom : **LECTRA US** (M. Brun) Anglais, langue, lecture
- ☒ **Réf. : 6415-ES** Nom : **LECTRA ESP** (M. Brun) Espagnol, langue, lecture
- ☒ **Réf. : 6416-AL** Nom : **LECTRA ALL** (M. Brun) Allemand, langue, lecture
- ☒ ☒ **Réf. : 6417-FR1, FR2** **LECTRA FR W95** (M. Brun) Français, lecture
- ☒ ☒ **Réf. : 6420-AN1, AN2** **LECTRA US W95** (M. Brun) Anglais, langue, lecture
- ☒ ☒ **Réf. : 6421-ES1, ES2** **LECTRA ESP W95** (M. Brun) Espagnol, langue, lecture
- ☒ ☒ **Réf. : 6422-AL1, AL2** **LECTRA ALL W95** (M. Brun) Allemand, langue, lecture
- ☒ ☒ **Réf. : 6423-IT1, IT2** **LECTRA IT W95** (M. Brun) Italien, langue, lecture
- ☒ ☒ **Réf. : 6424-LA1, LA2** **LECTRA OCC W95** (M. Brun) Occitan, langue, lecture

Niveau : tout niveau. **Lectra** est un logiciel d'entraînement systématique à la lecture, qui propose un ensemble d'exercices variés : closure, reconstitution de textes, lecture rapide... L'objectif du logiciel est d'améliorer un certain nombre de capacités fondamentales de l'activité de lecture. L'enseignant peut rentrer ses textes. Un certain nombre d'exemples, dans différentes langues, sont proposés. Les versions **W95** sont les mise à jour 32 bits (Windows 95 et plus) avec l'ajout de fonctionnalités. Configuration : Windows. (Voir l'article dans la *Revue* n° 89 de mars 98.)

☒ **Réf. : 6418-GE** Nom : **GEOFRANCE 1.5** (Thierry Delattre) Géographie
Niveau : collège, lycée. **GéoFrance** répertorie toutes les régions, départements, préfectures régionales et départementales, de France y compris des DOM-TOM. Il inclut deux modules, un pour l'apprentissage, l'autre pour les tests. On peut paramétrer quelques options comme le temps de réponse et le droit à l'erreur. **GéoFrance** est gratuit pour les établissements d'enseignements. Configuration : Windows 95.

☒ **Réf. : 6419-MA** Nom : **PPSTAT 1.05** (Jean-Claude Meier) Maths
Niveau : école, collège, lycée, lycée professionnel. Un logiciel pour apprendre à maîtriser les notions de **Pourcentages** : directs, indirects, calcul du taux, pourcentages additifs, pourcentages successifs, pourcentages par tranches et nombreux problèmes concrets ; **Prix** : Prix d'Achat, Coût d'Achat, Coût de Revient, Marge Brute, Taux de Marque, Résultat, Prix de Vente, TVA, Coefficients multiplicateurs, factures... **Statistiques** : Dépouillement, Effectifs, Fréquences, Moyenne, Médiane et Ecart-type... Choix de l'unité monétaire (Franc ou Euro) et des taux de TVA. Une aide contextuelle, véritable cours sur ces chapitres, peut être consultée en permanence. Windows 95.

☒ **Réf. : 6425.FR** Nom : **WIN-MOTS** (Gilles Esperinas/Créatiel) Jeu, français
Niveau : collège, lycée, tout public. **WIN-MOTS** est un programme de jeu de lettres dont le principe repose sur la recherche du plus long mot dans la langue française à partir d'un tirage aléatoire de 9 lettres. Quatre niveaux de jeu (de débutant à expert), chronomètre réglable, un bloc-note, corpus de 42 000 mots de 4 à 9 lettres (non consultable). Dans ce programme vous jouez contre ORDI. Attention, ORDI est un redoutable adversaire pour ce genre de jeu ! Version d'évaluation non limitée. Configuration : Windows 3.1 ou 95.

☒ **Réf. : 6509-GE** Nom : **GÉO-FJ** (F. Jarraud) Géographie
Niveau : collège, lycée. **ÉDUCATLAS** : Atlas mondial statistiques 1995. Vérification des hypothèses de l'élève. **RÉGIONS** : Atlas 1994, tout savoir sur les régions françaises. Nombreuses options. **PÉTROLE** : Programme éducatif sur le marché du pétrole. Simuler, réfléchir, comprendre les évolutions du marché. Configuration : tout PC.

☒ **Réf. : 6510-ES** Nom : **SUPERPROF v.3.2** (D. Pithon) Espagnol
Niveau : collège, lycée. Logiciel ouvert (éditeur), exercices de vocabulaire, phrases, thème, jeu du pendu. Configuration : PC avec écran EGA ou VGA.

☒ **Réf. : 6511-AN** Nom : **SUPERPROF v.4.0** (D. Pithon) Anglais
Niveau : collège, lycée. Logiciel ouvert (éditeur), exercices de vocabulaire, phrases, thème, jeu du pendu. Configuration : PC avec écran VGA.

☒ ☒ ☒ **Réf. : 6610-AN1, AN2, AN3 SUPERPROF v.5.0** (D. Pithon) Anglais
Niveau : collège, lycée. Logiciel ouvert (éditeur), images de synthèse, exercices de vocabulaire, phrases, thème, jeu du pendu. Configuration : Windows, écran SVGA 256 couleurs, 4 Mo de RAM et carte son recommandés.

- ☐ **Réf. : 6612-MA** Nom : **CHAMOIS** (C. Bourit) Maths
 Niveau : collège, lycée. **Chamois** permet la construction de toutes les figures géométriques. Les figures obtenues constituent non seulement des documents graphiques éditables, mais en plus les figures sont exactes et modifiables en conservant toutes leurs propriétés et contraintes. Chamois permet de faire aussi des lieux de points, des calculs avec des longueurs ou avec des nombres. Les élèves sont obligés de formuler de manière précise la description de constructions de figures à l'aide des méthodes habituelles. Le professeur pourra préparer ses cours, contrôles... fournissant ainsi des documents de grande qualité et des figures exactes. Configuration : Windows 95.
- ☐ **Réf. : 6613-RU** Nom : **ODIN-DVA-TRI** (N. Ducreux, A. Kadjaïev) Russe
 Niveau : collège, lycée ou plus. Logiciel destiné à maîtriser l'usage des nombres en russe : compter, exprimer l'heure ou la date d'un événement. Il permet de travailler à la fois la compréhension orale, la lecture, l'écriture et aussi la prononciation : il est possible d'enregistrer les réponses et de les comparer à la version de référence. **Odin-dva-tri** s'adresse à des utilisateurs de niveaux variés, de grand débutant à averti. Config. : Windows 3.1 ou 95.
- ☐ **Réf. : 7411-AN** Nom : **ENGLISH VERBS** (J.-M. Meulin) Anglais
 Niveau lycée. English verbs est un programme d'apprentissage des verbes irréguliers anglais. La méthode de mémorisation des verbes s'inspire des pratiques retenues dans les lycées : apprendre une série de 10 verbes classés par ordre alphabétique. Conf. : Windows.
- ☐ **Réf. : 7412-MA** Nom : **KALKULATOR** (A. Wrotniak) Maths
 Niveau : lycée. Simulation d'une calculatrice scientifique et graphique très sophistiquée. Ce programme d'origine polonaise, en version US limitée à 30 jours, offre les fonctions classiques, statistiques (distributions et variables aléatoires gaussiennes, laplaciennes, binomiales, Chi 2...), calculs polynomiaux, vectoriels, matriciels... Config. : Windows 95
- ☐ **Réf. : 7418-CU** Nom : **JANUS2W** (Januzec) Enseignement hôtelier, cuisine
 Niveau : enseignement hôtelier, lycée. Construction de fiches techniques de fabrication culinaire. La création d'une mercuriale de produits et de plats permettent la réalisation de menus. Ceux-ci sont référencés dans un calendrier pour réaliser un bon d'économat. Les élèves apprennent à construire des fiches techniques, en fonction des menus à réaliser, intégrant la progression, la photo du plat... Le coût de revient est calculé automatiquement en fonction du nombre de personnes. L'élève apprend à maîtriser les coûts. Cette version complète, non limitée, remplace l'ancienne référence 7611.CU. Configuration : Windows 95.
- ☐ **Réf. : 7419-CU** Nom : **FICHIERS JANUS** (Januzec) Enseignement hôtelier, cuisine
 Niveau : enseignement hôtelier, lycée. Quelques recettes de cuisine à utiliser avec le programme JANUSW2 (réf. 7418.CU). Ces fichiers évitent à l'utilisateur de construire les bases de données et donnent quelques exemples d'utilisation. Configuration : Windows 95.
- ☐ **Réf. : 7610-PC** Nom : **SCIPHY** (J.-M. Leclercq) Physique, chimie
 Niveau : Lycée. Destiné aux élèves de terminale scientifique pour faire le point sur leurs connaissances, ce logiciel regroupe, sous forme de QCM, près de 400 questions portant sur le programme de sciences physiques. Les sujets sont répartis en 4 matières : Physique, Chimie, Spécialité physique, Spécialité chimie, regroupant chacune (dans la version complète) 10 thèmes de 10 questions. Configuration : Windows.
- ☐ **Réf. : 7711-LE** Nom : **A LIRE** (L.A.I.R.E) Lettres
 Niveau : lycée. Numéro de présentation de la revue de poésie *A LIRE* (mots animés, génération de textes aléatoires...). Configuration : PC, 640 Ko, VGA. (Voir articles dans les *Revues de l'EPI* n° 81, p. 171 et n° 94 p. 67.)

- ☒ Réf. : 8410-DI** Nom : **ALMUCE** (A. Parisis) Gestion de notes
 Niveau : tout niveau. Cahier de notes, gestion mono ou multicritères, jusqu'à 99 notes sur 25 périodes. Coefficients et moyennes paramétrables. Bilan annuel, statistiques, graphiques, impression, exportation, aide en ligne. Configuration : Windows. (*Revue* n° 80)
- ☒ Réf. : 8411-EX** Nom : **WRIE 1.0** (J.C. Meier) Utilitaire
 Exerciseur. Interrogation sous forme de QCM. Questionnaire réalisé sous forme de fichier texte auquel on peut adjoindre des images au format .BMP ou .WMF. De nombreuses possibilités de paramétrage sont offertes. En réseau, récupération des résultats sur le serveur. Ce logiciel peut aussi fonctionner sur disquette. Un éditeur de questions (E-QCM) très pratique permet de réaliser les questionnaires encore plus simplement. Configuration : Windows 3.1 et 95.
- ☒ Réf. : 8412-FR** Nom : **SUPRALEC 1.0** (J.C. Meier) Français
 Tout niveau. Utilitaire destiné à augmenter sa vitesse de lecture et à mesurer les progrès réalisés. Il peut lire tout type de texte (.TXT) et l'afficher selon 2 modes : *mots*, chacun des mots du texte est extrait puis affiché, ou *lignes*, idem pour chaque ligne. De nombreuses possibilités de paramétrage sont offertes. A la fin de la lecture la vitesse approximative, en mots par minute est affichée. Des textes de n'importe quelle taille peuvent être choisis. Le choix de la vitesse 0 permet un contrôle manuel du défilement des mots ou des lignes. Configuration : Windows 3.1 et 95.
- ☒ Réf. : 8413-DI** Nom : **GESTPROF** (C. Bécart) Gestion de notes
 Logiciel de gestion de notes. Gère jusqu'à 9 999 élèves (99 pour cette version shareware) dans 99 classes, nombreux critères de tri et de sélection, édition de listes, de récapitulatifs, de graphiques..., possibilité d'éditer et d'expédier des bulletins de notes..., possibilité de créer la base par importations des données de GEP, exportation au format DBase, etc. Configuration : Windows.
- ☒ Réf. : 8414-DI** Nom : **GESTPROF W95** (C. Bécart) Gestion de notes
 Adaptation 32 bits de GESTPROF pour Windows 95 et plus.
- ☒ ☒ Réf. : 9217-UT1, UT2** **TRADINFO** (D. Excoffier) Anglais, informatique
 Niveau : tout niveau. Traducteur bilingue anglais/français des termes et expressions informatiques (plus de 20 000 termes avec synonymes, genres,...). Possibilité d'entrer ses propres termes. Configuration : PC sous Windows.
- ☒ Réf. : 9311-JX** Nom : **CONQUÊTE** (R. Nadé) Jeu
 Niveau : tout public. Jeu de plateau qui se joue à deux, contre le micro ou contre un adversaire. Le but est de conquérir plus de cases que votre adversaire sur le damier pour gagner. Les options de jeu sont ajustées au goût de chacun dans le menu principal, avec accès permanent (sauf pendant le jeu). Configuration : tout PC (Ms-dos ou Windows), VGA, souris.
- ☒ Réf. : 9310-DI** Nom : **OUTILS** (Chrétien) Utilitaires
 - **ANALDISK** permet l'analyse, le formatage et éventuellement la protection contre la copie. Fonctionne sur disque dur.
 - **PCMENU** permet de gérer le contenu d'un disque dur.
 Configuration : tout PC.
- ☒ Réf. : 9411-FR** Nom : **COMPARA** (J.L. Malandain) Français
 Tout niveau. Permet la comparaison de deux textes avec impression possible ou sauvegarde, le travail sur le vocabulaire et l'estimation de la difficulté de lecture. Voir article page 227 du numéro 85. Configuration : Windows.

☒ **Réf. : 9412-JX** Nom : **CASTET** (A. Chambily) Jeu
 Tous public. Jeu de stratégie : placer un maximum de nombres entiers consécutifs dans une grille carrée (taille suivant niveau) en respectant la règle de déplacement décrite. Se joue seul ou avec l'ordinateur. Configuration : Windows 3.1 ou 95.

☒ **Réf. : 9413-DI** Nom : **MÉTRO 3.0** (A. Chambily) Divers
 Métro 3.0 est un plan de métro électronique du R.E.R. et du métro de Paris et de plusieurs grandes villes internationales (Londres, Madrid, Berlin, Moscou, Saint Pétersbourg, New York, Pékin, Hong Kong). Sa principale fonction est de vous permettre de déterminer en un clin d'oeil l'itinéraire optimal en temps et en distance pour vous rendre d'un point à un autre. Configuration : Windows 3.1 ou 95.

☒ ☒ **Réf. : 9414-DI1, DI2** Nom : **WPOSTAL 1.50** (F. Jézégou) Divers
 WPOSTAL. est un outil de gestion des codes postaux français. Livré avec une base de données complète, 39 400 données générales - 2 054 lieux dits et 37 346 villes. Il permet de retrouver n'importe quel code postal, ou inversement une ville à partir d'un code (recherches par Codes, Noms ou Multicritère). Le logiciel inclut également des cartes au format .hlp (dép. métropolitains, d'outre-mer, Ancien Régime...). Quelques informations sont accessibles par le clic droit de la souris (nbre d'arrondis., de cantons, de communes, superficie, indicatifs téléphoniques). Configuration : Windows 3.1 ou 95.

☒ ☒ **Réf. : 9417-IF1, IF2** **JFLOGO** (Jean-François Lucas) Informatique, programmation
 Niveau : école, collège, lycée. Il s'agit d'un vrai **Logo** qui dispose de 140 instructions pour traiter graphisme (1000x1000 pixels en 256 couleurs, 3D, perspective), sons (musique et voix), nombres, listes... et la récursivité. L'utilisateur dispose d'une aide en ligne complète et claire. De plus, le formateur débutant y trouve une progression de jeux pédagogiques pour débiter le pilotage « analogique » de **la tortue** avec les enfants. Plus de 100 exemples de programmes permettent de découvrir la beauté et la puissance du langage. Logo est un environnement de productivité pour l'élève. La simplicité de l'interface permet son utilisation dès le CP. La puissance de son langage structuré et récursif permet d'intéresser les collégiens, les lycéens et même au-delà. Configuration : Windows 95. Voir article en page 141.

☒ **Réf. : 9510-JX** Nom : **SCRABBLE** (R. Nadé) Jeu
 Niveau : tout public. Scrabble classique avec recherche plus ou moins sophistiquée (dans le dictionnaire fourni) suivant le niveau choisi (modifiable en cours de partie). Cette version est limitée aux niveaux 1 à 3 (analyse jusqu'à 10 lettres), la version complète permet des analyses sur 14 lettres et donne droit à **Quick Dico**, utilitaire permettant d'enrichir les dictionnaires du scrabble. Configuration : tout PC.

☒ **Réf. : 9511-JX** Nom : **MOTS CROISÉS** (R. Nadé) Jeu
 Niveau : tout public. Le logiciel propose 2 fonctions : 1- création, édition de grilles ; 2- le jeu, suivant 5 variantes. En fonction des lettres déjà placées sur la grille on peut s'aider du dictionnaire (6 500 mots dans cette version, 19 000 mots avec la licence) qui peut être étendu. Configuration : tout PC.

☒ **Réf. : 9610-DC** Nom : **LE BIOGRAPHE 3.0b** (B. Marlin) Biographies multimédias
 Niveau : tout public, CDI. Gestion de base de données d'hommes célèbres (science, technologie, musique etc.). Possibilités de copier/coller, d'imprimer ou de récupérer dans un fichier textes .TXT et images .BMP. Configuration : Windows 3.1, carte son.

☒ **Réf. : 9611-OM** Nom : **ASSOCIATE 1.0** (B. Marlin) Outil multimédia
 Niveau : tout niveau. Moyen simple et rapide d'unir textes, images, sons et animations pour créer des documents multimédias. Configuration : Windows 3.1, carte son.

- ☒ **Réf. : 9612-UT** Nom : **PACK CONVERSION 1.0** (B. Marlin) Conversions
 Niveau : tout niveau. CUNIT 1.0 : tout type de conversion (longueur, température, monnaie, typographie...) à partir des fichiers créés avec CUFIL 1.0.
 Configuration : Windows 3.1, 1 Mo sur disque dur.
- ☒ **Réf. : 9613-OM** Nom : **POLYGRAPHE IV** (J.M. Ball) Outil multimédia
 Niveau : tout niveau. Polygraphe IV est un générateur/exécuteur d'hypertextes multimédia. Il permet de fabriquer un hypermédia tout en l'utilisant. Il gère du texte, des images (.BMP), du son (.WAV) et des animations (.AVI). Cette mise à jour introduit, entre autre, de nouvelles fonctionnalités portant sur le déclenchement de liens complexes. Une version simplifiée est proposée en libre utilisation sous la référence 9218-OM.
 Configuration : PC Multimédia (voir article dans la *Revue* n° 89 de mars 98).
- ☒ ☒ **Réf. : 9614-UT1-UT2** Nom : **JVBASE** (Joël Velon) Utilitaire
 Niveau : tout niveau. Gestionnaire convivial de base de données (adresses, classes, notes, logiciels, ...) avec multi-fenêtrage. Fourni avec des exemples. Fonctionnel (tri, recherche, modification des fiches) mais certaines fonctions sont dévalidées (importation, requête SQL...). Configuration : Windows.
- ☒ **Réf. : 9615-JX** Nom : **ANAGRAM6** (M. Buttet) Français, jeu
 Niveau : tout niveau à partir du CM. L'ordinateur affiche un mot de six lettres ou six lettres dans l'ordre alphabétique, à vous de trouver son ou ses anagrammes. Pour vous aider, vous pouvez demander une définition ou une lettre. A mesure que votre score augmente, les mots deviennent plus difficiles... Comprend 25 000 formes et 5 000 définitions complètes, correspondant à tous les mots du Larousse, Petit Robert et Littré réunis. Cette version est limitée aux mots commençant par A, B, C. Configuration : Windows 95.

Merci de bien vouloir nous communiquer des noms et coordonnées de collègues à contacter et susceptibles de fournir des applications

3 - Versions de démonstration en libre diffusion

☒ Réf. : 1610-DE Nom : **WINO ART JUNIOR** (Win Novation) Dessin et coloriage
Niveau : maternelle. Ce programme s'adresse aux petits qui veulent faire du coloriage. Petit atelier de dessin avec des outils pour réaliser des images : pinceaux, ronds, rectangles, palettes de couleurs. 100 images prêtes à colorier. Interface simplifiée pour les enfants. Configuration nécessaire : PC Multimédia.

☒ ☒Réf. : 1611-JX1, JX2 Nom : **BABY JONG** (Win Novation) Jeu éducatif
Niveau : maternelle. Utilisable dès 2-3 ans. L'enfant doit associer des formes et des couleurs avec faces visibles ou invisibles. Paramétrable. Configuration : PC Multimédia.

☒ Réf. : 2610-FA Nom : **ÉCRIS TON NOM** (D. Montaron) Français, anglais
Niveau : maternelle, CP. Écrire son nom et d'autres mots avec des lettres proposées. Options de jeu, de taille et de polices de caractères. Configuration : Windows.

☒ Réf. : 3610-MA1, MA2 Nom : **WINO MATH** (Win Novation) Maths
Niveau : du CE1 au CM2. Exercices de type numération : pair ou impair, avant ou après, classement de nombres, ordre de grandeur, soustraction, multiplication... Selon la classe, plusieurs niveaux sont proposés. Possibilité de temps limité, d'impression de résultats et de sauvegarde sous forme de fichiers texte. Configuration nécessaire : PC Multimédia.

☒ Réf. : 3611-JX Nom : **MOT MYSTERIEUX** (Win Novation) Jeu éducatif
Niveau : primaire. Dérivé du jeu du pendu, contre l'ordinateur. Plusieurs catégories : nom de pays, rois, prénom... Des milliers de mots, limitation de temps, gestionnaire de bases permettant l'ajout de nouveaux mots (non enregistrable en démo). Config. : PC Multimédia

☒ ☒Réf. : 3612-MA1, MA2 Nom : **WINO GEOM 2** (Win Novation) Maths
Niveau : école cycle 2. Nombreux exercices sur l'étude de la géométrie en cycle 2 avec possibilité de chronométrage, impression des résultats, sauvegarde de l'environnement et des réponses. Configuration : PC Multimédia.

☒ ☒Réf. : 3613- MA1, MA2 Nom : **WINO GEOM 3** (Win Novation) Maths
Niveau : école cycle 3. Nombreux exercices (une trentaine) sur l'étude de la géométrie en cycle 3 avec possibilité de chronométrage, impression des résultats, sauvegarde de l'environnement et des réponses. Configuration : PC Multimédia.

☒ ☒Réf. : 3614-FR1, FR2 Nom : **WINO VOCABULAIRE** (Win Novation) Français
Niveau : école cycle 3. Étude du vocabulaire de cycle 3 (31 exercices) avec possibilité de chronométrage, impression des résultats, sauvegarde de l'environnement et des réponses
Configuration : PC Multimédia.

☒ Réf. : 3710-FR Nom : **LIREBEL ÉCOLE** (Chrysis) Français
Niveau : école. Logiciel d'entraînement à la lecture organisé en cinq séquences s'organisant autour de 13 objectifs de la fin du cycle des apprentissages au cycle des approfondissements. Ces activités visent à améliorer le visuel perceptif, à développer les compétences linguistiques, à élaborer des stratégies de lecture. Configuration : tout PC.

☒ Réf. : 3810-FM Nom : **LOGICIELS EC** (E. Curinier) Français, maths
Niveau : maternelle, CP, ens. spécialisé. Ensemble de 23 logiciels simples et motivants. Nombreux niveaux. Impression automatique du déroulement de l'exercice. Lecture, calcul mental. Version d'évaluation. Configuration : Windows 3.11 ou plus.

- ☒ **Réf. : 4510-FM** Nom : **FRANÇAIS-MATHS** (M. Perraut) Français, maths
 Niveau : primaire cycle 3, collège 6^{ème}. 15 programmes variés : autodictées, lecture, jeux de lecture, problèmes, numération, jeux de calcul mental et fiches d'orthographe à éditer et à imprimer. Configuration : tout PC, tous écrans (version Windows 95 en réf. : **4614-FM**).
- ☒ **Réf. : 4610-FR** Nom : **CLS2-D1** (J.-M. Campaner) Français
 Niveau : primaire, collège. Exploitation de lectures suivies, illustrations, questions, bilan, suivi, éditeur... (nombreux exemples fournis). Configuration : Windows 3.1.
- ☒ **Réf. : 4611-FR** Nom : **EXR** (J.-M. Campaner) Français, maths, divers
 Niveau : primaire, collège. Sept exercices et programme de reconstitution de textes, avec éditeur pour travail individuel ou en groupe (nombreux exercices fournis).
 Configuration : Windows 3.1.
- ☒ **Réf. : 4612-FR** Nom : **WEXR** (J.-M. Campaner) Français, maths, divers
 Version Windows 3.1 et Windows 95 des programmes de la disquette **4611-FR**.
- ☒ ☒ **Réf. : 4614-FM1, FM2** Nom : **FRANÇAIS-MATHS W5** (Perraut) Français, maths
 Niveau : primaire cycle 3, collège 6^{ème}. 15 programmes variés : auto-dictées, lecture, jeux de lecture, problèmes, numération, jeux de calcul mental et fiches d'orthographe à éditer et à imprimer. Configuration : Windows 95 (mise à jour de la disquette **4510-FM**).
- ☒ **Réf. : 4710-TE** Nom : **CUBE 4 Dos** (Logedic) Technologie, dessin
 Niveau : école, collège, ens. professionnel. Cinq activités de difficulté progressive sont proposées, combinant reconnaissance de vues et construction : reconnaître la perspective d'un objet donné, reconstruire un objet donné en perspective, construire un objet et reconnaître une de ses vues, reconnaître les vues d'un objet donné, reconstruire un objet d'après ses trois projections. Un tableau récapitulatif du travail de l'élève peut être consulté. Version limitée à une seule configuration de cubes. Configuration : tout PC, VGA.
- ☒ ☒ **Réf. : 4801-FR1, FR2** Nom : **ELSA** (AFL) Français
 Niveau : primaire, collège. Le successeur d'ELMO, entraînement à la lecture rapide dont la progression est entièrement gérée par l'ordinateur. Cette version de démonstration permet de découvrir les différents types d'exercices proposés. Article en page 255 de la *Revue* 84. Configuration nécessaire : Windows
- ☒ **Réf. : 4810-TE** Nom : **CUBE 4 Win** (Logedic) Technologie, dessin
 Niveau : école, collège, ens. professionnel. Mêmes fonctionnalités que **CUBE 4 Dos** (voir ci-dessus 4512-TE) mais sous Windows.
- ☒ **Réf. : 5710-FR** Nom : **LIREBEL PLUS** (Chrysis) Français
 Niveau : collège. Logiciel d'entraînement à la lecture organisé en quatre séquences adaptées aux nouveaux programmes. Ces activités visent à développer le visuel perceptif, les compétences lexicales et syntaxiques, les compétences linguistiques, à élaborer des stratégies de lecture. Configuration : tout PC.
- ☒ **Réf. : 5711-AN** Nom : **PRÉPOSITIONS ANGLAISES** (Chrysis) Anglais
 Niveau : collège. Pour la maîtrise de l'usage des prépositions anglaises. Travail autonome suivant les objectifs fixés par le professeur. Configuration : tout PC. Version limitée
- ☒ **Réf. : 5810-AN** Nom : **PERFECT your English 1** (CNDP) Anglais
 Niveau : collège. Exercices sur textes, grammaire, vocabulaire avec progression dirigée ou travail par thème. Version limitée (pas de sauvegarde, textes abrégés).
 Configuration : Windows 3.1.

- ☐ **Réf. : 6611-MA** Nom : **VISIA MATH** (J. Gauvain) Maths
 Niveau : troisième, seconde. Didacticiel complémentaire au cours du professeur de mathématiques. Exercices créés aléatoirement, nombre illimité d'exercices. Plusieurs élèves ne travaillent pas simultanément sur le même exercice. Seule la première série de chaque thème du module droite est disponible dans cette version d'évaluation. Configuration : PC AT, MSDOS et VGA. (Voir article dans la *Revue* n° 81, p. 113.)
- ☐ **Réf. : 6709-FL** Nom : **CRYPTTEXT** (G. Chomel) Lettres, langues
 Niveau : collège, lycée et plus. Ludiciel de décryptage de textes littéraires, dictée visuelle, orthographe, vocabulaire, accentuation, puzzle. Textes d'exemples fournis en français, espagnol, allemand et italien. Éditeur dans version complète. (Voir *Revue* n° 74 et 82.)
 Nom : **TROUVMOI** (G. Chomel, Damiron Duc) Géographie
 Niveau : tout niveau, **libre utilisation**. Apprendre ou tester ses connaissances : les villes françaises. Configuration nécessaire : tout PC avec au moins écran EGA couleur.
- ☐ **Réf. : 6710-FL** Nom : **ALFY** (Logédic) Lettres, langues
 Niveau : collège, lycée. Exerciseur qui à partir d'un texte propose une dizaine d'exercices de difficulté croissante avec variantes. Logiciel ouvert (éditeur intégré) qui supporte les caractères des principales langues à alphabet latin. Correction et aide pédagogique. Affichage, impression et sauvegarde des bilans et meilleurs scores. Tout PC. Articles dans *la Revue* n° 81 p. 109 et n° 93 p. 183.
- ☐ **Réf. : 6711-EX** Nom : **ARCHITEXTES** (A. Saustier, Chrysis) Lettres, langues
 Niveau : collège, lycée. Logiciel-outil pour créer, compléter, modifier des hypermédias. Version limitée à 25 documents.
 Nom : **APPROCHES** (R. Collinot, Chrysis) Lettres
 Niveau : lycée. Outil de lecture d'hypermédias, consultation, extraction, écriture, observation de parcours des élèves. Tout PC.
- ☐ **Réf. : 6712-AL** Nom : **DÉMO ALLEMAND** (E. Kneipp) Allemand
 Niveau : collège, lycée. Démon de logiciels shareware d'éditeurs français et allemands : Lernen, Alice, Deutsch 1,2,3, Vokabeltrainer, Grammatik/Verlag fur deutsch. Tout PC.
- ☐ **Réf. : 6713-LT** Nom : **DÉMOLAT** (CNDP) Latin
 Niveau : collège, lycée. Analyse des Catilinaires et divers textes choisis. Permet des recherches dans une banque de données textuelles : consultation texte, phrases contenant lemmes, vocabulaire, traduction littérale, etc. Configuration : tout PC.
- ☐ **Réf. : 6714-LN** Nom : **CLOSURE** (J. Bonnet, Logedic) Langues
 Niveau : collège, lycée. Exerciseur, exploitation de textes lacunaires en langues. Version limitée avec éditeur (une seule sauvegarde à la fois). Textes d'exemples en français, anglais, allemand, espagnol. Facile à utiliser et efficace. Configuration : tout PC sous Dos. Voir présentation dans les n° 82 (juin 96) et 83 (septembre 96) de la *Revue de l'EPI*.
- ☐ **Réf. : 6715-TE** Nom : **ESQUISSES** (D. Roy, Logedic) Technologie, dessin
 Niveau : collège, ens. professionnel. Entraînement au dessin technique. Sept niveaux, détaillant les difficultés de façon graduée : reconstitution de vues incomplètes ou manquantes, en référence aux parties déjà dessinées et à la vue en perspective (angle variable) de l'objet. Possibilité d'afficher les lignes de projection. Version de démonstration limitée à 6 objets (60 en version complète). Configuration : tout PC, VGA.

☒ **Réf. : 6716-TE** Nom : **DSI** (Logedic) Technologie, dessin
 Niveau : collège, ens. professionnel. Projection, symétrie et correspondances, à partir de 6 vues d'un objet présentées dans le désordre, reconnaître et positionner correctement celles-ci selon la représentation normalisée, 4 niveaux de difficulté. Une fiche d'évaluation est produite en fin de séance. Version limitée à 4 objets (60 dans la version complète). Configuration : tout PC.

☒ **Réf. : 6810-MA** Nom : **HYPOTHÈSES** (J. Gressier/ed. CDE) Maths
 Niveau : collège, lycée. Construction et démonstration en géométrie pilotées par un moteur d'inférences réalisé en Prolog capable d'analyser le travail de l'élève et de lui signaler que son tracé est impossible voire lui dire pourquoi. Nombreuses fonctionnalités. Pas de sauvegarde ni de dictionnaire dans cette version d'évaluation. Configuration : Windows.

☒ **Réf. : 6811-TE** Nom : **TRIPLAN** (Logedic) Technologie, dessin
 Niveau : collège, ens. professionnel. De la représentation volumique d'un objet à ses vues en plan. On amène l'élève à décomposer, puis à recomposer l'objet, lui permettant l'assimilation des mécanismes de représentation mentale nécessaire à la perception et à la conceptualisation des volumes dans l'espace, il acquiert aussi les réflexes de codage liés au système de projection. Version limitée. Config. : Windows. (Voir *Revue EPI* n° 61, p. 149.)

☒ **Réf. : 6812-LE** Nom : **BAS ÂGES MÊLÉS** (Marta Curriel, Xian) Lettres
 Niveau : collège, lycée. Hypertexte autour de l'enfant dans les poèmes de Victor Hugo. Cette version est limitée à 27 textes (ou extraits), la version complète comporte plus de 170 textes dans leur intégralité. On y trouve, outre les textes, une présentation, une chronologie, l'arbre généalogique, des parcours thématiques... Livré avec un moteur de recherche de mots, avec la liste de tous les mots utilisés, des mots les plus fréquents... Configuration : Windows 95.

☒ **Réf. : 6813-LE** Nom : **FLORILÈGE** (Marta Curriel, Xian) Lettres
 Niveau : collège, lycée. *Florilège* est une anthologie de la poésie de langue française, sous forme d'hypertexte. L'actuelle édition réunit quelques 500 poèmes et plus d'une centaine d'auteurs (cette version de démonstration est limitée à 57 textes). Les textes choisis sont tous dans le domaine public (auteurs morts il y a plus de 70 ans). L'accès aux auteurs se fait par ordre alphabétique, par région, par école..., les textes par forme, par thème..., recherche sur mots, sur mots fréquents. On trouve aussi chronologie, choix de vers, bibliographies et jeux. Configuration : Windows 95.

☒ **Réf. : 6814-MA** Nom : **GEOPLANW** (CREEM) Maths
 Niveau : collège, lycée. **GeoplanW** est un logiciel de constructions mathématiques. Une figure est constituée d'éléments - fixes ou variables - (points, lignes, nombres, transformations, fonctions, repères, vecteurs...), mais aussi d'outils (cadres, affichages ou commandes...). On peut ouvrir plusieurs figures à la fois, dans des fenêtres différentes, qui peuvent interagir les unes sur les autres. On peut définir ses propres types d'objets, des prototypes. Les figures sont sauvegardées sous forme de textes donc modifiables avec un éditeur de texte. Cette version de démonstration, livrés avec plusieurs exemples, a toutes les fonctionnalités de la version complète sauf la sauvegarde et l'exportation des fichiers. Configuration : Windows 95.

☒ **Réf. : 6815-MA** Nom : **GEOSPACW** (CREEM) Maths
 Niveau : collège, lycée. **GeospacW** permet la réalisation de figures de l'espace composées d'objets mathématiques variés - fixes ou variables - (solides, plans, polygones convexes, points, droites, cercles, courbes, vecteurs, variables numériques, fonctions...) et d'autres outils (affichages ou commandes). Pour la représentation on peut rendre opaques certains objets, faire « tourner » et « déplacer » l'objet dans l'espace et donc changer orientation et

cadrage. Une ou plusieurs figures peuvent être ouvertes dans des fenêtres différentes et peuvent interagir les unes sur les autres. Pour tout ce qui est commun, l'ergonomie et les fonctionnalités sont les mêmes que celles de GeoplanW. Cette version de démonstration, livrée avec de nombreux exemples, a toutes les fonctionnalités de la version complète sauf la sauvegarde et l'exportation des fichiers. Configuration : Windows 95.

☒ **Réf. : 7710-MA** Nom : **TVMB / TVME** (P. Bettevaux) Maths
Niveau : lycée, classes prépa, deug. Dérivation, polynômes, courbes, géométrie analytique, équations, statistiques etc. Configuration : tout PC, 640 Ko.

☒ **Réf. : 7810-MA** Nom : **BDDP** (CRDP / EPI) Maths
Niveau : lycée. Système de gestion et d'exploitation de banque de données pédagogiques. Archivage, recherche et impression d'énoncés de la 2nd à la terminale, annales de sujets de Bac. Configuration nécessaire : Windows 3.1, Winword 2 ou Word 6. (*Revue* n° 73, p. 223)

☒ **Réf. : 7811-FR** Nom : **DIDATEXT** (C. Masselot, CRDP) Français
Niveau : lycée. Logiciel qui permet à l'élève de construire une activité de lecture individualisée et à l'enseignant d'évaluer les constructions et pratiques de chaque élève. A partir de textes proposés, l'élève sélectionne les mots, passages ou expressions qu'il "aime bien", "n'aime pas" ou "ne comprend pas", ensuite il peut écrire son texte, inspiré ou non des sélections qu'il a effectuées. Configuration : Windows.






☒ **Réf. : 8610-EX** Nom : **QMAKER** (P. Bolot) Exerciseur
Générateur de QCM. QMAKER a été conçu pour automatiser la création des questionnaires, ainsi que l'évaluation et la correction. Il permet : - la création, - la mise à jour et la suppression, - l'automatisation du questionnaire, - la gestion et le contrôle des corrigés. La version complète permet, pour un QCM, de créer 99 questions admettant jusqu'à 9 possibilités de réponses (cette version limite le nombre de questions à 4). Configuration : Windows.

☒ **Réf. : 8810-DI** Nom : **GSC 2.0** (J.M. Campaner / Logedic) Utilitaire
Logiciel de gestion de la vie scolaire : saisie et correction de données concernant les élèves, les familles, gestion des listes, fiches, envoi de lettres en nombre, comptage, statistiques, études, USEP, piscine, langues, assurances, coopérative. Sélection multicritères des élèves, etc. Configuration nécessaire : PC 386 DX ou +, 4Mo de Ram, Windows 3.1 ou 95.

☒ **Réf. : 8811-DI** Nom : **LA PLANÈTE A BESOIN DE VOUS** (A.D.M.E.) Écologie
Niveau : tout public. Présentation sous forme de pages HTML d'un ouvrage destiné à se documenter sur l'usage d'Internet en matière d'écologie. Présentation du projet A.D.M.E. Renseignements sur les moteurs de recherche, comment créer un Web, etc.
Configuration : Windows 3.11 ou plus, navigateur (Explorer, Netscape...).

☒ **Réf. : 9711-EX** Nom : **MENTION** (C. Flacher) Exerciseur
Niveau : tout niveau. Nouvelle version démo avec des modules supplémentaires, niveau collège, lecture et association de mots. La version complète (exerciseur ouvert) permet de créer des exercices de tout niveau, dans tous les domaines avec leur évaluation. Configuration : PC, 640 Ko, VGA, disque dur.

☒ **Réf. : 9712-FR** Nom : **SUITES** (CNDP) Français
Niveau : tout niveau. Lire et écrire des histoires arborescentes. Version limitée (pas de sauvegarde ni d'impression), un texte complet et des amorces de textes utilisables (menus et textes) en français, allemand, anglais, espagnol et italien. Configuration : tout PC, Dos.

-  **Réf. : 9812-UT** Nom : **QCM-DIRECT** v.3.0 (Neoptec) Correction de QCM
 Niveau : tout niveau. Correction automatisée de QCM, évaluation et exploitation paramétrables et exportables. De nombreuses fonctionnalités en matière de visualisation, impression, gestion des remarques écrites, gestion statistiques etc. Rapidité, simplicité et fiabilité. Se décline en versions personnelles ou établissements. Version démo utilisable avec souris sans numérisation. La version complète permet, avec un scanner à main ou A4, la correction de 50 à 200 copies à l'heure. (La version 2.0 était référencée 9810-UT)
 Configuration : Windows 3.1 ou 95, écran SVGA.
-  **Réf. : 9813-FR** Nom : **LE JEU DU MAI** (CNDP) Français
 Niveau : tout niveau. Logiciel ludo-éducatif particulièrement original et intéressant : identifier un mot caché par approches successives, par utilisation dans des phrases avec des variantes. Paramétrable (temps, aide, nombre de réponses). Éditeur intégré pour créer ou modifier. Version limitée (pas de sauvegarde). Configuration : Windows 3.1.
-    **Réf. : 9814-OM1, OM2, OM3, OM4** Nom : **WYSI-HelpPro** (Ddtec) Multimédia
 Niveau : tout niveau . Création d'hyperdocuments sous windows. Nouvelle version avec de nouvelles fonctionnalités et le module WYSI-Link permettant de reconnaître les objets de toutes vos applications et de relier le fichier d'aide sans toucher au code source. (L'ancienne version était référencée 9810-UT). Configuration : Windows.

Merci de bien vouloir nous communiquer des noms et coordonnées de collègues à contacter et susceptibles de fournir des applications