

**REMARQUES À PROPOS DE L'ARTICLE
"EXPRESSION EN RÉPONSE À INPUT"
Paru dans le Bulletin n° 45 de mai 1987**

1 - Ce problème est réglé avec les nouvelles machines Thomson fonctions CRUNCH\$ et EVAL du BASIC 512.

2 - Avec l'ancien basic, il existe au moins deux autres façons de procéder, toutes deux consistant à faire créer par le programme lui même une ligne de BASIC qui contiendra l'expression tapée au clavier.

- *La façon la plus compliquée d'abord* : on crée une procédure qui va placer par des POKE la ligne à sa place.

Prévoir les lignes suivantes (pour placer la ligne BASIC en 10):

```
8 ON ERROR LOTO 9900 9 AZE$="A":GOTO 11
10 F=:REM..... ligne 10 la plus longue possible
11 REM                contenant (par exemple des .)
```

Dans la routine de traitement des erreurs, prévoir au minimum (ceci permettra de détecter les erreurs de syntaxe de la ligne créée et de les traiter)

```
9900 IF ERL=10 AND ERR=2 THEN ARR=4:RESUME NEXT
9998 PRINT "Erreur no ";ERR;" en ligne ";ERL:STOP
```

La saisie elle même se fera elle même par :

```
INPUT "F(x)=";Y$
GOSUB 6000
```

La procédure étant la suivante (placée en ligne 6000)

```
6000 'Memorisation de la fanct. en ligne 10
6001 '
6005 PPP=1:OK=-1:Z=VARPTR(AZE$):
      Z=PEEK(Z+1)*256+PEEK(Z+2):
      IF Z<0 THEN Z=Z+65536
6007 Z=Z+15:
      CH$="ENTABSUUURACLOGEXPCOSSINTAN+-* / "
6010 FOR I=1 TO LEN(Y$)
6012 C=ASC(MID$(Y$,I,1))
```

```

6014 IF C>96 THEN MID$(Y$,I)=CHR$(C-32)
6016 NEXT I
6019 'Debut de BOUCLE
6020 IF PPP>LEN(Y$) THEN POKE Z,58:POKE Z+1,139:
                        POKE Z+2,58:POKE Z+3,140:
                        GOTO 6151
6030 C$=MID$(Y$,PPP,3):C=ASC(C$):
      IF LEN(C1)<3 THEN C$=C$+"WW"
6039 'Debut de SELON
6040 IF INSTR(CH$,C$)<>0 THEN C=(INSTR(CH$,C$) à 3)+129:
      POKE Z,255:Z=Z+1:PPP=PPP+2:GOTO 6150
6055 IF C=32 OR C=40 OR C=41 OR C>47 AND C<58 THEN 6150
6090 IF C=88 THEN 6150
6120 C=INSTR(28,CH$,LEFT$(C$,1)):
      IF C<>0 THEN C=171+C:GOTO 6150
6130 PRINT "Erreur dans la fonction":
      GOSUB 10020:OK=0:GOTO 6151
6131 'Fin de SELON
6150 POKE Z,C:Z=Z+1:PPP=PPP+1:GOTO 6020
6151 'Fin de BOUCLE
6155 IF OK =-1 THEN X=0:T=0:GOSUB 10:
      IF ARR=4 THEN GOSUB 5500:
      PRINT "Erreur dans la fonction":OK=0:ARR=0
6160 RETURN

```

. Cette procédure, qui est extraite d'un programme de tracé de courbes, accepte toutes les fonctions mathématiques de variable X (SQR remplacé par RAC). . OK est une variable permettant le bouclage lors d'une erreur de syntaxe.

. La procédure appelée en ligne 6130 (GOSUB 10020) permet l'attente le la frappe d'une touche pour continuer.

. La procédure appelée en 6155 (GOSUB 5500) efface les lignes 21 à 24.

. On peut procéder de façon analogue pour des lignes de basic comportant autre chose que des fonctions mathématiques.

- **La façon la plus simple maintenant** : il faut cependant disposer d'un lecteur de disquette ou être en Nano-réseau.

Essayez le programme suivant :

```
10 OPEN "0",#1,"LIG.BAS"  
20 PRINT #1,"1 GOTO 90"  
30 INPUT "F(x)=";A$  
40 PRINT #1,"100 PRINT "+A$  
50 CLOSE  
60 MERGE "LIG.BAS",R  
90 FOR X=0 TO 5 STEP 0.5  
110 NEXT X
```

Ensuite RUN et taper lors de la saisie de la ligne 30 : COS(X) par exemple.

Ce programme crée les lignes 1 et 100.

R. DELHAYE
CAFIP St.Martin Boulogne
Lycée MARIETTE
Boulogne sur mer.