

DES PROCÉDURES UTILITAIRES EN BASIC POUR TO7 ET MO5

R. DELHAYE

Enseignant l'informatique dans un centre de formation, j'ai pu constater que les stagiaires passaient le plus clair de leur temps à gérer les affichages et les saisies.

Afin de simplifier ces tâches fastidieuses, j'ai peu à peu créé des procédures qui simplifiaient ces opérations, puis je les ai complétées (certaines d'entre elles sont maintenant possibles directement avec les nouveaux basic 512 de Thomson).

Elles permettent de gérer :

- des "fenêtres", avec gestion possible des recouvrement (récupération de ce qui se trouvait sous une fenêtre), déplacement rapide, duplication
- l'écriture et le dessin dans une fenêtre sans s'occuper des sorties éventuelles.
- des menus "déroulants".
- des dessins créés avec des utilitaires de dessins comme colorpoint, par exemple en les intégrant partiellement dans vos programmes dans une fenêtre.
- etc.

Toutes ces procédures fonctionnent sur TO7. M05 et sans doute (mais je ne l'ai pas essayé) sur MO6. TO8 et TO9 (à condition peut être de modifier certaines adresses). Elles peuvent fonctionner avec une machine avec lecteur de cassettes, lecteur de disquettes ou en nanoréseau.

Elles sont écrites en BASIC 1.0 et utilisent une courte routine binaire. J'ai essayé de rendre leur utilisation la plus simple possible.

Elles sont placées sur une disquette nanoréseau. Sur cette disquette se trouvent aussi des programmes de démonstration.

Il existe une documentation papier qui fournit :

- La liste des procédures (avec leur nu de ligne d'appel et une brève description de leur rôle), classées par ordre alphabétique et par catégories.
- La liste de toutes les variables utilisées par toutes ces procédures.
- Une méthode pour se retrouver dans toutes ces procédures (qui s'appellent les unes les autres).
- Les listings des programmes de démonstration
- Pour chaque procédure tout ce qui est utile à son utilisation (en particulier en plus de son listing. les variables à positionner en entrée et celles à récupérer en sortie).

Exemple de documentation. (pour la procédure AFTEXT) :

AFTEXT (1100)

Affichage d'un texte dans une fenêtre en gérant les éventuelles sorties : pas de débordement ni de coupure des mots (sauf si le mot est plus long que la largeur de la fenêtre)

Variables globales utilisées (non modifiées) :

- CI(F), LI(F), C2(F), L2(F). MAR(F). CE(F). CF(F).

Variables propres à la procédure :

- P, T, M\$, LIG\$

Variables à positionner en entrée :

- F no de fenêtre
- S si -1 effacement de la fenêtre, puis écriture en haut de celle-ci (S est alors placé à 0)
- si <>-1 écriture à la ligne PLU(F)
- TXT\$ texte à afficher
- INV si -1 écriture en inversion vidéo sinon écriture normale

Variables modifiées ou fournissant un résultat en sortie :

- PLU(F) prochaine ligne d'écriture dans la fenêtre no F

Procédures appelées par AFTEXT

- AFLIG (1200), EFFEN (2000), SORTIE (3000)

Cette procédure est appelée par :

R. DELHAYE

LE BULLETIN DE L'EPI

- Néant.

Listage :

- ici le listage de la procédure appelée AFTEXT

Exemple d'exécution :

- F=3:TXT\$="Alors comment vas-tu ?" :GOSUB 1100
- Affiche dans la fenêtre no 3 le texte passé par TXT\$.

Commentaires :

En sortie de cette procédure, la couleur courantes deviennent CE(0) pour l'écriture et CF(0) pour le fond.

Si le texte est trop long et déborde de la fenêtre par le bas, la procédure SORTIE est activée, permettant de lire la partie affichée, puis la fenêtre est effacée et la suite du texte est affichée.

Cette disquette est disponible au CAFIP - rue des sources - 62222 Saint Martin Boulogne - Tél. 21 92 17 84.

R. DELHAYE
CAFIP de Saint Martin Boulogne
Lycée Mariette Boulogne sur mer